

2022年SXSW游戏大奖 《最终幻想 XIV》 获得年度电子游戏

本篇将为大家带来2022年SXSW游戏大奖，《最终幻想 XIV》获得年度电子游戏。宣布第八届年度SXSW游戏奖的获奖者，以表彰业内最具创意和影响力的头衔、团队和个人。中部时间3月12日星期六晚上7点在虚拟SXSW游戏奖颁奖典礼上揭晓获奖者名单。今年的SXSW游戏奖包括12个不同类别的40名候选人，获奖者由SXSW工作人员和顾问委员会意见以及公众投票之间的加权总数决定。感兴趣的小伙伴们一起来看看吧，希望能够帮助到大家。



年度电子游戏

最终幻想 XIV：末日行者

年度独立游戏

Kena：精神之桥

年度桌面游戏

沙丘：帝国

年度虚拟现实游戏

生化危机 4 VR

马修·克鲁普文化创新奖

开箱

卓越的动画、艺术和视觉成就

Forza Horizon 5



卓越的游戏设计

加密

卓越的原创乐谱

最终幻想 XIV：末日行者

卓越的多人游戏

它需要两个

卓越的叙事

最终幻想 XIV：末日行者

卓越的音频设计

生化危机8



卓越的技术成就

瑞奇与叮当：大裂谷

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16722948884386.html>