

以古典音乐为主题的跨平台企划《宿命回响》手机游戏将于2023年启动

由DeNA制作发行的多媒体企划作品《宿命回响》手机游戏新作宣布即将于2023年启动，同步介绍游戏世界观与释出游戏概念PV，提供玩家抢先观看！



以音乐之力拯救世界游戏世界观抢先曝光

《宿命回响》是一款以古典音乐为题材的跨平台多媒体企划。在世界观

方面，以失去音乐的世界做为背景，描述寄宿着伟大乐曲音乐之力的少女们「奏者」，与引导少女的「指挥者」并肩协力，以音乐之力战斗，对抗散布绝望的侵略者「D2-绝望人偶」的故事。

官方表示，《宿命回响》手游预计于2023年于全球盛大登场，且后续将于游戏Facebook官方粉丝团，陆续曝光游戏最新消息，以及举办各项预热活动，让喜爱《宿命回响》的粉丝们共襄盛举。更多资讯可关注《宿命回响》Facebook官方粉丝团、YouTube官方频道。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16723913654475.html>