

《创造与魔法》x《那年那兔那些事儿》寒假联动开始

日前，高自由度创想沙盒手游《创造与魔法》官方公布了其与《那年那兔那些事儿》的寒假联动计划，同时宣布这个从2017年火热至今的经典手游IP即将进行全新升级，迎来“创魔2.0”的新阶段。



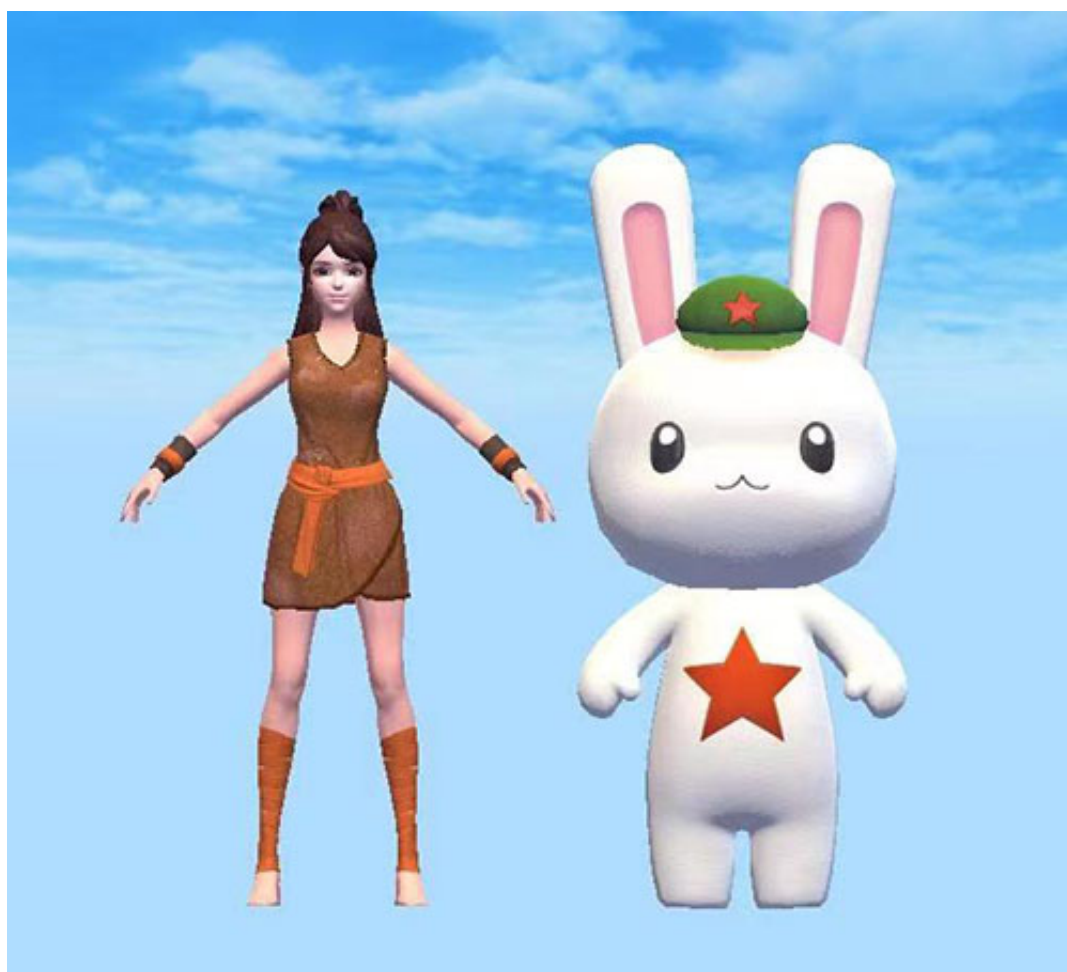
与那兔携手迈入创魔2.0-新纪元

作为国漫领域的知名IP，“那兔”中对家园的热爱和为家国拼搏奋斗的精神曾感动了无数当代青少年，使得“此生无悔入华夏，来生还入种花家”的口头禅已经深入人心。而创魔作为一个具有家园、环境改造的国产沙盒手游IP，也同样将这样的精神融入到了游戏的开发和体验过程中，并因此使得不少玩家喊出了“创魔不倒，我们不跑”的口号。此次双方的携手联动也是希望在新春来临之际，与玩家、动漫迷们一同展望，

共同迈入新年的新征程，开启“创魔2.0-新纪元”版本的冒险故事。

主角团集体出动，化身贝雅原住民

在此次的联动中，“那兔”主角团中的“兔子”、“巴巴羊”、“鹰酱”、“脚盆鸡”、“秃子”等都将联袂登场。大家会更期待谁在贝雅大陆的表现呢？



届时玩家们可以通过游戏中的时装更换，化身动漫IP中的经典角色“兔子”，约上三两好友组成小演绎团队，共同还原“那兔”的故事情节。同时，玩家们也可以在任务中与“脚盆鸡”、“鹰酱”进行战斗及剧情

互动，“痛揍脚盆鸡”、“驱赶鹰酱”，在一系列关于抗争、拼搏的剧情中层层推进故事发展，最终在贝雅大陆上以另一方式实现自己的“种花梦”，同时获得版本限定伙伴“秃子”。

新地图&新交互&新机制 带来革新2.0体验

从2017年公测开始至今，《创造与魔法》已经陪伴众多玩家走多了数载春秋，而为了让玩家们能有更优质、新鲜的2.0体验，这次的新版本除了携手那兔为大家带来双厨狂喜的联动内容外，还会为玩家们带来包含游戏内容、视觉交互、游戏机制等在内的全方位的革新。

在游戏内容方面，新版本自然少不了新的地图、新资源、新生物；在视觉交互方面，此次版本将会使用全新的UI&UE系统，给人耳目一新的感觉。除此之外，游戏也对交易、新手机制方面进行了多方改革：从交易所为防止误购、非法交易的新机制；再到图片自定义上传的重新开放；家园的新区域的加入等，游戏对于机制设定方面也有很多的改动。

此次的创魔2.0-新纪元版本将于1月12日正式上线，作为这款“老游戏”的一次全新迭代与新生，你是否会对它的到来拭目以待呢？

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16724008034498.html>