

回合制动作Roguelite游戏《无限武者》上线Steam页面 将在2023年发售

回合动作Roguelite游戏《无限武者》现已上线Steam，预计于2023年发售，暂不支持中文。玩家可以在游戏中体验“回合制与快速动作的融合”，在敌人对峙时，可以利用自己的回合执行动作。玩家可以流畅地执行动作，以至于很难相信这是一款回合制游戏。流畅自然的动作，导致无法意识到敌人的数量也在不断增加.....



游戏简介

一个roguelite游戏，超越生死，直到战斗的结束。



战斗

关键在于“回合制和快速行动的融合”

面对敌人时，发挥你的动作，一个回合就结束了

当敌人的回合数达到0时发动攻击

基本的游戏系统是“如何在敌人攻击之前移动”

仔细考虑你的下一步行动，用什么，什么时候用。

出现了需要提前考虑资源管理的情况，

在这种情况下，不要着急，慢慢来。

然而，尽管它是基于回合制的，但快速行动是可能的。

按钮反应良好，只是守卫敌人的攻击和反击。

你可以如此流畅地展开行动，以至于你无法相信这是一款回合制游戏。

有些时候，行动过于自然，敌人在前进，

当你可以自由地控制动作和回合制速度时，兴奋感会达到高潮。

Roguelite



在战斗中，玩家被迫做出“选择”。

在路上，从多个候选人中选择一个能力增强。

增强玩家实力的方法有很多。

使用你已经获得的武器，有效地击败你的敌人。

然而，武器是可消耗的主动的资源管理可影响生存。

这是一系列详细的选择。

一个突然出现的进程路线的分支。

选择一条适合你情况的路线

取得战果，活过一百场战斗。

以上所有元素都带有“随机性”。

再也不会会有这样的战斗了。

因为死亡是前提，重复战斗的新鲜感得以保持。

此外，在roguelite中你不能删除的是“永久增强元素”。

当他死亡时，他将失去在战斗过程中获得的所有能力。

作为交换，也有具有永久效果的强化元素。

它会让人在失败后也愿意挑战。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16723912174451.html>