

《Glimmer in Mirror微光之镜》抢先体验版推出时间公开 demo试玩版抢先开放下载

CubeGame与Pleasant Rain宣布，预定在PC等平台上推出、MapleDorm Games所开发，支持繁体中文等语系的2D剧情导向型横向卷轴类型动作射击游戏《Glimmer in Mirror微光之镜》（グリマーインミラー），将决定自2023年1月10日起在Steam推出抢先体验版。另外目前本作在Steam也有开放试玩版下载，等不及抢先体验版的玩家们可以先来下载试玩版体验。



《Glimmer in Mirror微光之镜》为一款2D横向卷轴类型的剧情向动作射击游戏。玩家在游戏中，将操纵女主角「绮罗」来展开冒险，修复这个被破坏的镜中世界。在游戏中，除了将会收录丰富动人的冒险故事，还

能遇见各式各样性格迥异的NPC，与特色十足的怪物，并通过不断地探索冒险，来逐渐揭开镜中世界尘封破灭的真相与秘密。

至于在这次的抢先体验版方面，目前预定推出时间约为一年左右，在这段时间内，团队除了将会陆续听取玩家意见修正优化游戏内容外，还会陆续更新各种剧情与新的地图关卡，并将会追加各种支线剧情与技能道具，让玩家们能透过抢先体验版来享受本作独特丰富的故事冒险与动作战斗乐趣。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16724009194518.html>