全平台曝光量破十五亿《长安幻想》二创是怎么做的?

元旦将近,随着新一批游戏版号放开,让人期待起明年的手游市场。但最近的手游热点,却是今年年末一款异军突起的手游新品----《长安幻想》,吸引了不少人的目光。



《长安幻想》是一款由广州诗悦网络有限公司自主研发4年的唐风妖灵进化手游,在预约阶段游戏就受到了玩家和业内的期待,不仅拿下多个应用商店预约榜榜一位置,下载当日还霸占了App Store免费榜榜首。上线后,《长安幻想》更是获得IOS畅销榜第五、Tap热门榜第一的位置,首发当日登上微博热搜,在多个平台上掀起二创热度,全网话题总阅读量达到15亿,迅速引发了玩家们积极互动的热潮。

畅销榜 更多 ① と竞争趋势 数据更新时间: 12月30日 08:58~至今 原神 AD 覇榜3天 总榜:1名 miHoYo Games 王者荣耀 总榜:2名 Shenzhen Tencent Tiany... 和平精英 总榜:3名 Shenzhen Tencent Tiany... 梦幻西游 AD 总榜:8名 网易移动游戏 长安幻想 AD × 1 总榜:9名 梦趣游戏 镇魂街:天生为王 AD **▼** 1 总榜:10名 中手游 三国志·战略版 AD 总榜:13名 Lingxi Games Inc.

Android 游戏榜 iOS 游戏榜

热门榜 预约榜 热玩榜 热卖榜 厂商榜

总榜 新品 动作 策略 放置 单机 休闲 沙盒生存 >

按最近下载热度计算。每20分钟更新



长安幻想

★8.0 回合制·冒险·二次元·卡牌





地铁跑酷

★ 7.3 跑酷·单机·街机·竖屏





暖雪手游

★ 8.2 动作・Steam移植・国风





镇魂街: 天生为王

★ 6.8 高画质・动作・3D・国漫



5



原神

2022 Google Play 最佳持续运营

★8.7 开放世界·二次元·养成





对当下的许多玩家来说,一款游戏带来的乐趣早就不仅仅只局限于游戏内本身。音乐、舞蹈、角色COS、剧情手书等一系列二创内容重要性逐渐凸显,不仅丰富了游戏的生态,创作了延伸内容,还让更多人看到了游戏的魅力,从而被吸引入坑。正是因为洞察到了这一点,《长安幻想》不仅积极开发游戏内容,游戏本身剧情文本厚实,上线前公布的同名漫画《长安幻想》,连载期间全网热度超5亿,至今引发无数观众催更。

首发期间也积极联动各平台达人,带来了大量基于游戏本身的优质二创内容。



首发当日,全平台公布了代言人宋轶唐风TVC大片《我在长安等你》,仅靠这条内容,就冲上了微博热搜榜第15名,话题"葫芦里装的什么妖"引发热烈讨论,相关话题总阅读量突破6亿,相关微博转赞评达到4万。众多画师、Coser纷纷下场,发布专业作品吸引了众人眼光,其中画画的慕白、眠狼、清风澈、晓泊21等人气画师基于游戏内容创作了许多同人美术作品,而矮乐多Aliga、走路摇ZLY、w百合欧皇子w等知名coser也发布了游戏角色的cos装扮,塑造了妖媚的九尾狐、可爱的花楹、活泼的小书灵等形象,称作是"漫撕女"也不为过。与此同时,长安幻想手游官号下场,多番互动,协助游戏斩获微博游戏榜第一的成绩。





走路摇ZLY

12月10日 12:00 来自 微博 weibo.com

#长安幻想1227公测##葫芦里装的什么妖# 零长安幻想

每年春天,树上的桃花都异常繁荣,美得摄人心魄;树下的她,看透世间善恶后, 日复一日练习自己的法术,保持本心,期待与主人的邂逅…… 你,会是她一直等待的主人吗?

@长安幻想手游 木灵狐COS





眠狼

12-10 18:30 来自 微博 weibo.com

#长安幻想1227公测#云梦相伴赴长安,早开金埒纵麒麟!



3938

796

B 2742

在二次元为主的b站,首发当天12点,游戏联合多位大量级UP主同时发力,公布了音乐、舞蹈、特效大片、武术、手工等多个领域的作品,全方位占据B站用户的视线。由银临制作、咻咻满演唱的原创主题曲《长安幻想》,以及由舞蹈区头部UP主紫颜-小仙紫原创的主题曲舞蹈视频,发布后立即登上了热门推荐并持续霸榜2天,截至发稿前,紫颜的舞蹈视频已经冲上了热门榜榜首的位置,播放量破百万。游戏联合"特效小哥"发布的真人实景特效大片《一种很新的捉妖手段》,在上线后持续发力,于上线第二天冲上热门榜单,斩获百万播放。此外,被戏称为"国家队"的音乐区UP主柳青瑶本尊发布了原创琵琶曲《幻想长安》,专业武术UP主俩大叔的功夫梦发布了COS捉妖视频,从音乐、武术等多维度进行了基于游戏内容的二创,为游戏的国风内涵添砖加瓦,全方位释放游戏亮点内容。



一种很新的捉妖手段

□ 148.2万 ● 12-27



听说长安来了位绝世舞姬...

口 105.2万 0 12-27



一曲梦回长安不夜天! 《长安 幻想》



【三无】捉妖进行曲【长安幻 想】

□ 52.8万 ● 12-18

在抖音、快手等短视频平台,游戏也联合了一大批头部KOL进行全方位的输出,特效、文化、剧情、动画、游戏、宠物、变装等领域齐上阵,将游戏内容与达人自身特色相结合创作出了优秀的二创视频,抖音上相

关话题阅读量已达到5.6亿、快手上的相关话题阅读量也实现3.4亿,并在持续增长中。



#长安幻想公测

2.5亿次播放

☆收藏

此外,在小红书、知乎、虎扑等平台上,游戏也通过cos、专业测评等方式,以更贴近用户视角的方式,自然植入了游戏相关元素,并直观地传达给观众。

从《长安幻想》此次首发采用的二创内容、形式上不难发现,本质都是基于游戏本身丰富的妖灵系统以及捉妖的玩法作为传播吸引点,来完成内容的创作。宣发主题基本围绕"葫芦里面装的什么妖"以及"妖灵不夜城"2个点进行。作为一款号称唐风妖灵进化手游的游戏,《长安幻想》在游戏内开拓了庞大且丰富的妖灵系统,给二创作者在内容制作方面提供更多选择。同时在养成方面也加入了进阶变身的元素,妖灵们除了拥有初级形态之外,还会随着等级的突破进化为拥有不同形态、以及专属技能和特性的高阶妖灵,养成过程中普通小妖灵也有可能变异飞升战斗猛兽。如此的设定,再加上Coser们精彩地变身演绎,准确击中了一大批喜爱养成、收集图鉴的玩家。



此外,作为一款以游戏剧情叙述+地图探索任务交接为核心的回合制战斗游戏,在剧情方面也不遑多让,游戏本身创造了一个架空大唐长安的设定,将修仙与妖灵捕捉结合,精准迎合了当下的国潮风,通过国风音乐、舞蹈、手工,不断加深游戏的唐风标签,再加上游戏内充满古韵的音乐、清新不油腻的画风、随处可见的传统建筑,都成为了《长安幻想》的加分项,二创内容源自于游戏本身,但同时又给游戏带来了新的生机与活力。

2022年临近收尾,在这样一个充满忙碌的时刻,点开这样一款治愈清新的国风奇幻手游,闲暇之余捉只妖灵,看着自己养成的妖灵逐渐变强,也不失为繁杂生活的一道润滑剂。同时也希望《长安幻想》上线后能给玩家带来更丰富的游戏玩法和更精彩的二创内容,营造出一个别具一格的大唐盛世。

本文链接: https://dqcm.net/zixun/16724632794534.html