

《野狗子》制作进入佳境 明年将发布更多情报

近日，Bokeh Game Studio的佐藤和伸和外山圭一郎带来了恐怖游戏新作《野狗子》的相关信息。目前《野狗子》制作进入佳境，称明年将发布更多相关情报。



在近日游戏制作人新年寄语中，来自Bokeh Game Studio的佐藤和伸和外山圭一郎带来了恐怖游戏新作《野狗子》的相关信息。其中佐藤说道：“由于今年都在全身心的投入游戏的制作之中，所以没怎么能有机会分享这部新作的进展。我们将会尽最大努力在明年为大家带来《野狗子》的最新情报，敬请期待。”外山则表示：“作为工作室的首款作品，《野狗子》的制作可以说进入了佳境，接下来将会是左右游戏质量最为重要的时期，虽然有些紧张但也想好好地去挑战一下。”

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16724636294590.html>