

## 《生化危机4：重制版》制作人访谈：将为玩家带来更多惊喜

《生化危机4：重制版》制作人平林良章接受了杂志EDGE的采访，为大家带来了有关游戏制作的一些幕后信息，其中要点内容如下：



- 1、开发团队在一开始便被分为了多个小组，分别负责村庄、城堡、岛屿等地区的开发，然后再将它们组合到一起，岛屿会比原版更有料。
- 2、Capcom不想重现《生化危机3：重制版》带给玩家的失望，因此《生化危机4：重制版》将会带来更多的惊喜，个人角色的剧情将得到拓展。

- 3、游戏中的动作、光影等细节都经过了最新技术的打磨。
- 4、《生化危机4：重制版》将于2023年3月24日登录PS5/PS4/XSX/XSS/PC。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16727483024826.html>