

## 2019gamespot十大最佳游戏 《只狼：影逝二度》荣获年度最佳游戏

本篇将为大家带来2019gamespot十大最佳游戏，《只狼：影逝二度》荣获年度最佳游戏。感兴趣的小伙伴们一起来看看吧，希望能够帮助到大家。



Gamespot在评价中写道：在《只狼》这款游戏中大家都会有一种顿悟，《只狼》需要按照它要求的方式来游玩。本作并不想FS社其他的作品，游戏没有特别高的自由度，玩家需要面对的敌人有大有小，有人有妖，但是这些不同的敌人都不是为了适应各种各样的打法而设计的，通关之路只有一条，《只狼》几乎总是要求玩家面对超高难度的挑战，并且愿意倒下(死亡)，这样你最终站起来之后才能变得更加坚强。在这样一款

游戏中，生与死的区别可能只是按下一个按钮的瞬间，微小的成功都是艰难的，可是细小成功的影响力却是有分量的。

多年来，死亡与重生的循环一直是FS社游戏的基石，但《只狼》的游戏机制超越了这些东西，还赋予了它们一定的叙事效果。就像FS社以前的游戏一样，故事以一种小而有意义的方式呈现，毕竟，FS社喜欢用细微的笔触暗示细节，而不是在绘画时用更多颜色来渲染。《只狼》的主线剧情可能是FS社最卖力制作的，而且在故事的表面之下还有一些迷人的主题值得思考。

《只狼》提醒了人们：失败并不可怕，实际上，它甚至是让你变得更好的跳板。

## Gamespot提名

《只狼：影逝二度》

《瘟疫传说：无罪》

《Apex英雄》

《生化危机2：重制版》



《天外世界》

《死亡搁浅》



《控制》

《极乐迪斯科》

《星际拓荒》

《火焰纹章：风花雪月》



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16727272854786.html>