

2016年taptap年度游戏大赏 《部落冲突：皇室战争》获得两项大奖

本篇将为大家带来2016年taptap年度游戏大赏，《部落冲突：皇室战争》获得两项大奖。感兴趣的小伙伴们一起来看看吧，希望能够帮助到大家。



TapTap 年度最佳游戏、年度最佳玩法奖：《部落冲突：皇室战争》

获奖理由：《部落冲突：皇室战争》成功的将卡牌和即时策略结合，不仅在手游中实现了有一定深度的策略对抗，并且抛弃了繁琐的数值养成，设计出了精彩的快节奏PVP游戏体验。



TapTap 年度 最佳游戏



TapTap 年度最佳剧情奖：《生命线：涅槃》

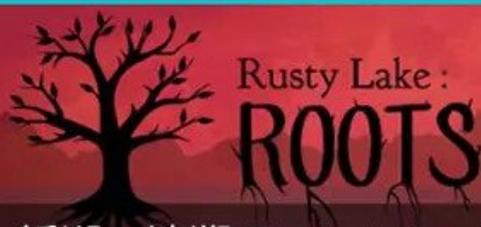
获奖理由：以剧情推动游戏，系列作品口碑上乘。

TapTap 年度
最佳剧情奖

LIFELINE
HALFWAY TO INFINITY



No.1 生命线：涅槃



No.2 锈湖：追溯 Rusty Lake: Roots



No.3 指尖战争



No.3 王权Reigns

*以上游戏因票数相同作为并列第三名

TapTap 年度最佳视觉奖：《崩坏3》

获奖理由：美术和整体游戏氛围设计好，视觉包装为业界典范，刷新二次元美术新标杆。

TapTap 年度
最佳视觉奖



TapTap 年度最佳音乐奖：《节奏地牢》

获奖理由：在Rogue Like地牢的基本形式下，随着音乐移动，踏着节拍击败敌人！尽情享受来自于作曲家Danny Baranowsky的经典配乐。

TapTap 年度最佳独立游戏：《说剑》

获奖理由：简单而深邃的游戏，精彩的毛笔书法，故事与玩法融为一体

。

TapTap 年度 最佳独立游戏奖



No.3
江湖X



No.3
迷失岛



No.3
魔女之泉2

*以上游戏因票数相同作为并列第三名

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16727269624736.html>