

《浮生策2：九九行歌》宗门系统玩法大公开

由心流工作室开发的《浮生策2：九九行歌》，预计在2023年内在Steam上发布。而在这次介绍中，将为玩家们带来游戏内宗门玩法的最新情报。



《浮生策》修仙世界的重头戏宗门系统，正在紧锣密鼓地筹备中，预计将于近期与各位玩家见面。游戏中的宗门玩法将主要包括宗门职位变迁、经营模拟等内容。游戏将引导玩家从最基础的职位开始，通过不断完成宗门任务获取功勋值提升职位等级。



职位升迁不仅可以解锁更多的玩法内容，也会潜移默化地引导玩家完成从执行者到决策者的角色转变，增强对游戏内势力变化的参与感。

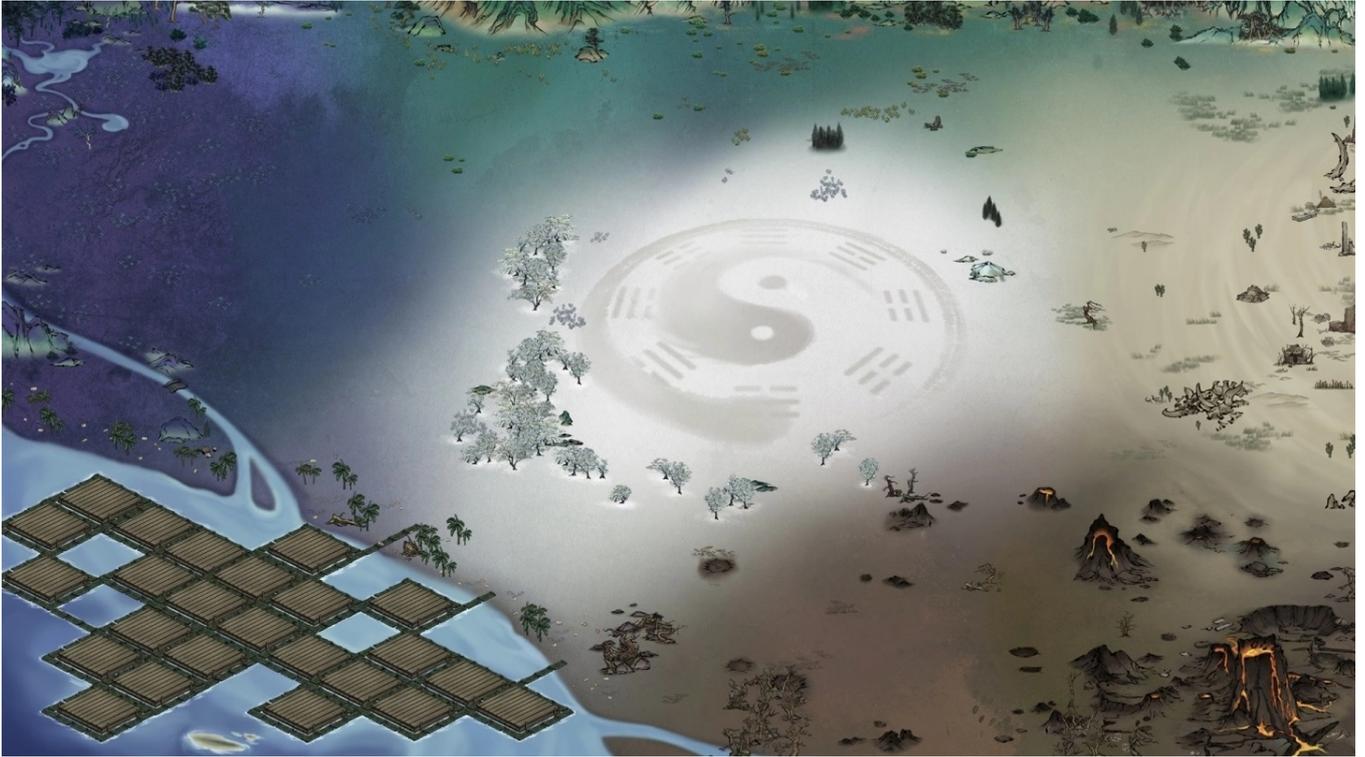
一、初期玩法：

宗门玩法初期会提供一些简单的任务委托，让玩家逐步熟悉采集挖掘、炼丹锻造、伐木捕兽等诸多玩法内容。并在此过程中邂逅性格各异的NPC，通过提升好感度等方式解锁他们的专属故事线，甚至改变其人生走向，让玩家深入感受宗门各处的人文气息。



二、中期玩法：

随着玩家职位等级的提升，将有机会接触到经营管理类任务，宗门玩法的内容重心也会随之迁移。游戏将会引导玩家从宗门药田、灵矿、分支堂口经营入手，逐步提升经营管理能力，直至全面负责整个宗门的大小事务。



另外在此过程中，也不可避免会遇到宗门内斗，这就考验玩家搜集信息和临机决策的能力，只有知己知彼，杀伐果断，方能从众多竞争者中脱颖而出。

三、后期玩法：

在宗门玩法的后期，玩家将以掌舵者的身份全面规划所属宗门的发展方向，大到宗门建筑规划、资源收集与管理等决策，小到委托接取与任务分配、人员招纳与培养等事务，皆须亲自过目，甚至还可以变更宗门的外交决策，制定宗规门训。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16727484404848.html>