

## 《决战！平安京》 × 「京极夏彦」联动角色「夜刀神」PV

赤月升起，祭典正盛，迷雾缭绕，鬼魅横行。锐利的刀光划破夜幕，「游戏」悄然开场.....

全新联动角色「夜刀神」将于1月13日维护后降临平安京战场，定位为【侍】。



### 技能设计思路

夜刀神是一位拥有较强的持续作战能力，擅长对敌人进行追击的侍类式神。

夜刀神的普攻会为敌方单位施加[恶戏]印记并为自身叠加一层[赤月]，被施加[恶戏]的目标会暴露自身视野，每隔一段时间，夜刀神身边的蝙蝠会自动追踪附近视野外的残血敌人并留下一条仅自己可见的路径，方便夜刀神对敌人进行追击。我们还将夜刀神的镰刀运用在他的一技能[夜之邀约]与二技能[封命]中，主动释放[夜之邀约]后夜刀神将挥动镰刀斩击面前的敌人，同时消耗当前累计的所有[赤月]，每消耗一层都会增加一次斩击的次数，消耗满层[赤月]时最后一次斩击的威力更加强大。

释放二技能[封命]，夜刀神会朝指定方向掷出镰刀，镰刀到达最远距离后收回，其来回过程中会为路径上命中的敌方单位添加[恶戏]印记，当镰刀收回到夜刀神身边时，会在其周身旋转一圈，对周围的敌方单位造成伤害，并在命中敌方单位时获取一层[赤月]。三技能[共舞]则能够让夜刀神瞬移至带有[恶戏]印记的目标附近，获得强化普攻的效果，并对附近的敌方单位造成溅射伤害，合理使用二三技能连招可对敌人造成巨大威胁。

夜刀神使用终极技能[终幕]后飞跃至空中进行蓄力，期间增加移动速度并无视地形，随后会对周围的敌方单位造成伤害并添加[恶戏]印记，自身则进入强化状态。强化状态下，夜刀神会持续对周围带有印记的目标造成伤害并回复自身生命值，而在该状态期间参与击杀则会延长强化时间，为夜刀神提供一定的团战生存能力与较强的持续作战能力。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16727484304846.html>