

《瑞克与莫蒂》团队新作《HIGH ON LIFE 嗨嗨人生》被发现会侦测玩家Speedrun行为 更会打破第四道墙打气加油

每有一款游戏推出时，游戏社群中总是就会开始投入大量时间研究在最短时间通关的技巧，也就是Speedrun。近期Speedrun玩家开始在成人动画《瑞克与莫蒂》团队打造的恶搞风科幻射击游戏《嗨嗨人生》（High on Life）尝试快速通关时，却发现游戏会直接对玩家作出反应，表示希望玩家能够顺利打破世界纪录。



Adult Swim频道招牌动画《瑞克与莫蒂》系列联合主创Justin Roiland以及其领军的Squanch Games上月正式推出新作《嗨嗨人生》，充

满着满满的《瑞克与莫蒂》风格笑料与角色，在特定情况下玩家手上的外星枪伙伴或是装甲的AI会直接打破第四道墙与玩家对话、吐槽。举例玩家在探索关卡的过程中全程冲刺，外星枪就会吐槽玩家都不欣赏团队在关卡细节下的工夫。当玩家朝着路人NPC开枪，外星枪也会拒绝照作，叫你别想乱杀人。目前就连玩家想要挑战Speedrun时，游戏也会知道。

根据PCGamesN网站报导，当玩家在《嗨嗨人生》游戏后半某个关卡跳过了平台跑酷时，装甲里的AI会直接跳出来问玩家是不是在跑Speedrun，并对此发表看法。一般玩家在到达前必须要经过一段漫长的路线，并一路对抗各种外星敌人，还得利用喷射背包在屋顶飞檐走壁。然而制作团队早就料到玩家会找到绕过这些流程的捷径，并透过AI角色表示团队都知道，但对此并没有太大的意见，甚至祝福玩家打破世界纪录。

目前玩家们已经能够在YouTube上找到许多真正的《嗨嗨人生》Speedrun视频，在每个关卡中都能够找到各种能够快速通关的技巧，过程当然也成功触发鼓励Speedrun的隐藏对话。但大部分的Speedrun玩家速度快到AI来不及把这段台词说完就直接进入下段剧情对白。

《嗨嗨人生》从头到尾都充满着许多打破第四道墙的笑料，在某个关卡中还会要求玩家在小房间中「站着等待一小时」，虽然主角外星枪伙伴立刻就会提示能够绕过这段的方法，但如果玩家真的照办也能够触发更多相当有趣的对白。这样的幽默内容也帮助《嗨嗨人生》成功获得许多好评与人气，甚至还成为了Xbox Game Pass至今最成功的第三方游戏。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16728224504934.html>