

## SQUARE ENIX

由株式会社史克威尔和株式会社艾尼克斯于2003年合并成立，总部位于日本的游戏软件制作开发公司以及发行商，制作和发行了FINAL FANTASY系列、DRAGON QUEST系列、TOMB RAIDER系列等广受业界以及消费者好评的产品

### 品牌简介

史克威尔艾尼克斯控股公司（Square Enix Holdings Co., Ltd），总部位于日本东京，在北美、欧洲及亚洲均设有分支机构，于全球范围内致力游戏娱乐产业的多方位发展，是一家集制作、发行各类娱乐产品，包括互动娱乐软件在内的国际化公司。

其前身株式会社史克威尔艾尼克斯（Square Enix Co., Ltd）由株式会社史克威尔（Square Co., Ltd）和株式会社艾尼克斯（Enix Corporation）于2003年4月合并成立。2008年10月1日变更为史克威尔艾尼克斯控股公司（以下简称“史克威尔艾尼克斯”）。

做为世界上较具影响力的数字娱乐产品供应商之一，史克威尔艾尼克斯制作和发行了一批广受业界以及消费者好评的产品，其中FINAL FANTASY®系列在全球售出超过1亿3500万套、DRAGON QUEST®系列全球售出超过7,500万套、TOMB RAIDER®系列全球售出超过6300万套。如此令人瞩目的业绩，奠定了公司成为游戏产业的地位。

随着互联网在人们生活中的广泛应用，基于网络的在线娱乐也逐渐改变着传统的娱乐方式。史克威尔艾尼克斯充分认识到这点，积极面对和顺

应这种变革，大力从事互联网娱乐产品的研发，并亲自投入到实际的运营过程中，积累了丰富的市场经验。面对全新的娱乐形式，史克威尔艾尼克斯并未满足于现有成绩，在积极开拓新的事业领域、进行新型产品研发的同时，提出“网络就是游戏，一切皆能游戏”的娱乐新理念，并通过提升社群管理能力、发展多形态的产品、打造一个全新的娱乐平台等策略来加强企业的核心竞争力，以期为用户带来更多高品质、适用于不同平台的多形态娱乐产品。

史克威尔艾尼克斯（中国）互动科技有限公司（SQUARE ENIX (CHINA) CO., LTD）于2005年1月在北京成立，是史克威尔艾尼克斯控股公司（SQUARE ENIX Holdings Co., Ltd）在中国设立的全资子公司，业务覆盖中国和亚洲其它国家及地区。史克威尔艾尼克斯（中国）互动科技有限公司致力于数字互动娱乐产品，包括互动娱乐软件的研发、运营、市场推广，以及母公司优秀产品的本地化工作。

随着互联网在中国的广泛应用，基于网络的在线娱乐方式也越来越受到人们的青睐，成为日常休闲娱乐的重要组成部分。立足于中国市场，将母公司优秀的数字娱乐产品介绍给广大中国用户，并根据国内市场的实际需要，大力研发适合中国市场和用户的互动娱乐产品，通过互联网、无线网络等与日常生活息息相关的各种平台，提供给广大中国用户高品质的娱乐产品和服务。

本文链接：[https://dqcm.net/wenan/square e-677758.html](https://dqcm.net/wenan/square-e-677758.html)