

记者吐槽3A游戏开发时间越来越长 现在做刚好能登上PS6

近日彭博社知名记者Jason Schreier在推特上发文，吐槽游戏开发时间越来越长，现在开做最后会成为PS6游戏。

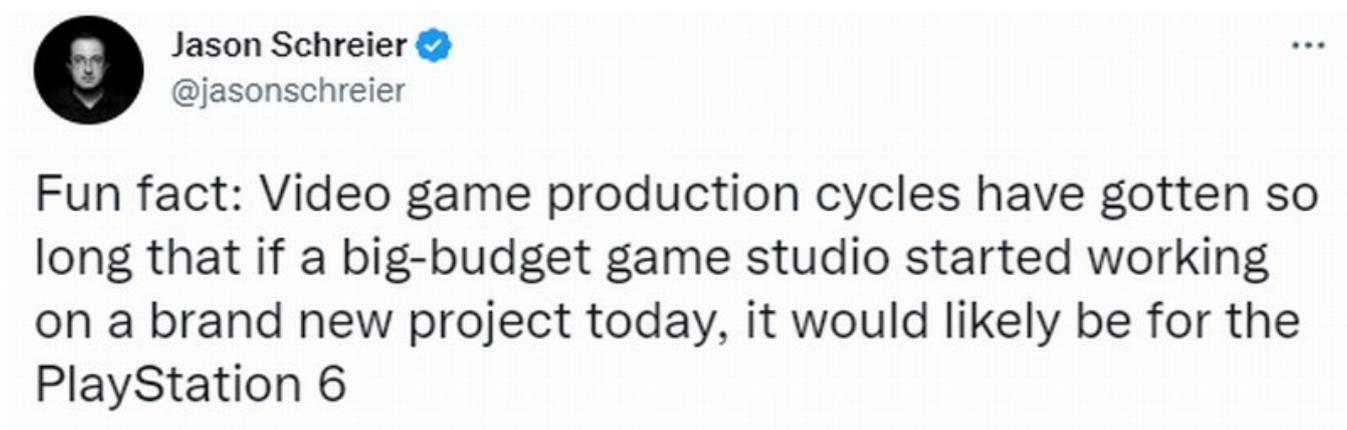
Jason Schreier表示：“有趣的事实是游戏开发时间越来越长，如果一个预算充沛的游戏工作室今天开始制作一个全新项目，那很可能是准备在PS6上发行的。”



当然这是以制作3A大作的大型开发商来推算的，如果是小型工作室制作独立游戏的话，那制作周期更长。Jason Schreier甚至认为，那大概是为PS7准备的。



不过也有网友认为Jason Schreier此话有些夸张，但想到近年来越来越多的游戏跳票延期发售，对于Jason Schreier说的话，或许能理解到他的意思。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16728136654901.html>