

《守望先锋2》“奥林匹斯之战”限时活动将于本周晚些时候开始 预告片

《守望先锋2》是一个超级续作，它将让玩家更深入地了解《守望先锋》的世界和故事，并在原版游戏世界级PvP竞争的基础上继续发展。



在《守望先锋2》中，玩家将在合作任务中扮演世界各地的英雄，挑战他们组队，增强力量，共同对抗全球各地爆发的压倒性威胁。玩家还将在《守望先锋》竞技游戏的下一个进化版本中相互战斗，该版本将延续现有玩家的成就和战利品收集，并以当前完整的《守望先锋》阵容、新一代英雄、扩大世界范围的国际知名新地图、新的Push地图类型等为特色。

在续作充满动作的合作故事任务中，玩家将体验新守望先锋的到来，温斯顿、追踪者和其他最初的守望先锋成员将与新一代英雄联手。玩家将在守望先锋的传奇故事中扮演积极的角色，因为新的全球危机将通过一系列紧张、高风险的四人任务展开。随着故事的发展，玩家将以不同的英雄组队，为保卫世界而战，对抗空区(Null Sector)的全域势力，揭开机器人军队攻击背后的动机，并与全球各地不断上升的新威胁面对面。

战斗将在英雄任务中继续，守望先锋团队将被要求超越他们的极限，他们将部署在整个星球上，保卫城市免受机器人入侵，对抗精英魔爪特工，并与包围世界的邪恶势力作战。在这个重玩性极高的模式中，玩家可以升级他们最喜欢的英雄，并获得强大的自定义选项，以增强他们在合作游戏中的能力——比如改变莱因哈特的“火力打击”来点燃附近的敌人，或者修改“追踪者的脉冲炸弹”来引起毁灭性的连锁反应——赋予他们对抗压倒性优势所需的额外优势。

**暴雪透露，
新的奥林匹斯之战限时活动将于1月5日至19日在守望先锋2中推出!**

在一场免费的战斗中释放众神和传说的力量，其中有7位你最喜欢的英雄，他们拥有重新想象的能力，可以引导众神的力量!

请继续关注全球排行榜，我们将在整个活动中统计每个英雄的淘汰率!

被淘汰次数最多的英雄将在伊利奥斯获得一座雕像!

世人哪，你预备好了吗。

为了帮助实现这些任务，续作还引入了重要的引擎升级，支持更大的地图合作(PvE)游戏，以及各种各样的新敌人和派系，玩家将在他们的任务中遇到。游戏还引入了视觉增强功能，旨在让玩家最喜欢的英雄——以及他们在守望先锋2中的新外观——更详细地呈现出来。

《守望先锋2》也代表了该系列举世闻名的6v6竞技游戏新时代的开始。除了继承了原版游戏的英雄、地图和模式，以及现有守望先锋玩家的成就和战利品收集，续作还为不断增长的阵容增加了多个新的可玩英雄;通过更多的地图和地点扩大世界范围;并添加了一个新的Push地图类型，在这个类型中，两支队伍竞争让一个机器人(碰巧非常擅长推东西)把地图的目标推到对手的一边。

守望先锋2也重申了暴雪的承诺，将继续支持现有的守望先锋社区。目前的守望先锋玩家将在PvP多人模式中守望先锋2玩家并肩作战。此外，目前的《守望先锋》玩家将能够体验《守望先锋2》的英雄和地图，确保核心PvP体验在《守望先锋2》时代仍然保持活力，对当今社区至关重要。

守望先锋2可用于任天堂Switch, PS4, PS5, Xbox One, Xbox Series X|S和PC。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16728134644869.html>