

## 《英雄联盟》设计师透露13.1大乱斗改动：近战大量削弱 射手继续加强

近日，大乱斗平衡组主管Maxw3ll在个人推特发布了13.1版本即将实装的大乱斗改动内容，其中大量近战英雄被削弱，而AD英雄得到加强。



### 系统性改动

全能吸血对小兵的效果：50% 60%

1 1至18级复活时间均减少一秒

### 英雄加强

【德莱文】造成伤害：100% 105%

【卡莎】造成伤害：100% 105%、攻速收益：100% 102.5%

【卡莉斯塔】造成伤害：105% 110%

【卢锡安】造成伤害：103% 105%、初始韧性：0 20@

【璐璐】护盾效果：100% 105%

【努努】造成伤害：108% 110%、受到伤害：92% 90%、初始韧性：0 20

【乌迪尔】造成伤害：100% 105%、技能急速：0 20

【悠米】治疗效果：100% 110%

【泽丽】造成伤害：105% 110%、受到伤害：95% 90%

## 英雄削弱

【卑尔维斯】造成伤害：105% 100%、受到伤害：95% 100%

【德莱厄斯】受到伤害：95% 100%、治疗效果：120% 100%

【艾克】受到伤害：95% 100%

【蜘蛛】造成伤害：110% 105%

【俄洛伊】受到伤害：95% 100%

【刀妹】造成伤害：105% 100%、受到伤害：95% 100%

【卡萨丁】受到伤害：95% 100%、初始韧性：20% 0

【卡特琳娜】造成伤害：105% 100%、受到伤害：90% 100%

【卡兹克】造成伤害：110% 105%、受到伤害：85% 90%

【克烈】造成伤害：105% 100%、受到伤害：90% 100%

【大树】治疗效果：100% 80%

【铁男】造成伤害：100% 95%、受到伤害：100% 105%

【尼菈】造成伤害：100% 95%、治疗效果：100% 90%

【雷克赛】造成伤害：110% 100%

【狮子狗】造成伤害：108% 100%、治疗效果：120% 100%

【瑟提】造成伤害：95% 90%

【塞恩】造成伤害：92% 90%、受到伤害：108% 110%

【泰隆】造成伤害：110% 105%、受到伤害：92% 95%

【提莫】技能急速：0 -20、造成伤害：90% 85%

【厄加特】受到伤害：100% 110%

【劫】造成伤害：110% 100%

【炸弹人】技能急速：0 -20

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16728226234959.html>