

《星刃 Stellar blade》女主设计引发论战 国外SJW认为靠性感获大量关注不正确

之前美女动作游戏《星刃》PS商店页面上线，玩家们可加入心愿单。该作预计于2023年发售，登陆PS5。由于《星刃》女主角夏娃非常性感漂亮，许多玩家在提到他们最期待的游戏时总会说到《星刃》，这也让Reddit论坛和推特上的SJW(喜欢站在道德制高点批判指责别人的人，也就是键盘侠)极为不满。他们认为《星刃》靠性感女主获得大量关注，这是不正确的！



最近一位玩家在Reddit论坛发帖“《星刃》有性感女主，玩家很享受，游戏满分！”，于是SJW开始和美女爱好者战起来。有人指责开发商缺乏现实主义并物化女性，还有人则认为游戏不应该是超现实主义的，有漂亮的女性角色很正常。有反对者表示：“韩国人绝对知道如何制作好游戏，但不幸的是，他们不能为自己的游戏创造令人信服的角色，因为他们认为性感角色会让游戏变得更有趣。”“《星刃》里的乳摇看起来很可笑，女性角色喜欢穿着紧身衣展示好身材。在为好色之徒提供福利方面，韩国似乎超过了日本。”



有支持者表示：“许多开发者似乎忘记了游戏是一种虚构的娱乐媒介，是为了逃避现实而创造的，游戏应该有娱乐性和创造性，而这些开发者痴迷于追求现实主义，让他们的游戏里出现如此多的正确玩意。现实中许多女性都很有魅力，所以不要故意将游戏里女角弄得那么丑。”“《星刃》乳摇效果非常棒，看起来很有弹性。很高兴在3A大作里看到如此惊人的物理效果，很高兴Shift Up这么做。”“其他开发者应该从Shift Up和其他东方游戏里得到启发，毕竟lsp玩家还是蛮多的。我不明白为何现在的西方游戏里越来越缺少性感美丽的女角，你看有漂亮女角的游戏通常卖得很好，有大量粉丝支持，比如说《死或生》《尼尔：机械纪元》《猎天使魔女》《电锯糖心》等等。”



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16729125645228.html>