

《永恒灵魂》缔结世上最美契约！精灵召唤正式启动

由韩国游戏公司Kakao Games发行，及其营运合作伙伴Glohow在台营运、Nine Ark Inc.研发团队打造的全新收集型RPG手游《永恒灵魂》，在今1月5日（四）由官方宣布韩国同步海外正式上市！全球玩家（某部分国家除外）可立即透过手机双平台Android以及iOS进行游戏下载安装！



培养具各自魅力的华丽美少女精灵

游戏的特色重点之一「美少女精灵角色」，上市首发42种精灵角色，在《永恒灵魂》的世界中，精灵可分为6种类型：人类型、野兽型、妖精型、不死型、天使型以及恶魔型。各类型的精灵，在外观特征上皆略有不同之外，每一位都充满自己独特且迷人的个性和造型！

另外，每只精灵也都依照如：稀有、史诗和传说来做阶级的分配。在《永恒灵魂》中，玩家可以与不同的精灵角色们发展独特的「好感故事」，对此官方也特别表示，目前为了让玩家能与每位史诗等级的精灵们都具有其独有的「好感故事」，正紧密的准备中，再请玩家期待上市后的每次更新内容。

与此同时，玩家在开服的第一天，可以于游戏中的邮箱内领取事前预约里程碑的阶段性达成奖励，其中就包含史诗级精灵角色「米卡」！顺带一提，游戏中某些精灵角色之间，会存在特殊的契合关系，如精灵「米卡」与「西荷」，这部分就请玩家进入《永恒灵魂》的世界来做一一地探索！



多元化副本，打造你的独有契合度

《永恒灵魂》不仅于主线故事会遇到战斗的内容之外，在多元化的副本挑战中，也会需要玩家发挥策略性的技巧，并深入了解使用的精灵角色的属性、技能以及彼此间的契合度等，来突破重重关卡。在需要破解谜题和随时一触即发的战场中，玩家的游玩技术和正确的选择判断力，将

决定副本关卡最终的胜败导向！



私密聊天增进羁绊，解开未知隐藏剧情

与现实中的聊天软件相同，玩家可以透过「Ever Talk」与精灵角色们进行一对一的对话，透过每次的交流、送礼，甚至是约会，慢慢提升与精灵角色之间的「好感度」后，除了能更进一步了解各精灵的个性与喜好，藉由「Ever Talk」的功能还可以触发并解锁未知「好感故事」剧情以及插图！

如果是喜欢「好感度系统（Bond System）」类型内容的玩家，在《永恒灵魂》中，有时候还可以透过「Ever Talk」收到来自精灵们的「特别信息」！



创造专属领地并与精灵来场甜蜜约会

《永恒灵魂》中独有的「领地系统」，共分为私有地与商业区两种模式。在已开发完全的商业区中，玩家可以遇到已获得的精灵角色，透过对话来增加好感度，甚至展开一场甜蜜的约会时光。

另外于空旷未开发的私有地中，建造属于自己的家园外，还可以把建造好的房子赠送给心仪的精灵当作礼物，而精灵在玩家所给予的房子中获得充分的休息时，还能增强战斗时的能力值！



为庆祝《永恒灵魂》正式上市，官方祭出上市纪念活动「米卡的华丽演唱会」，玩家只需前往官方粉丝页按赞留言并分享相关活动贴文，就有机会获得《永恒灵魂》的上市超值虚宝！另外，凡分享及相关贴文按赞数达到一定里程碑时，精灵米卡将会陆续赠送永恒石给所有参与的救援者！

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16728985715147.html>