

《Sword Of The Necromancer: Revenant》Kickstarter活动计划在几周内完成

《亡灵之剑:亡灵者》是一款第三人称3D动作RPG游戏，包含地下城爬行部分。



再次复活你的敌人，让他们与你并肩作战!

通过全新的战斗和同伴系统，在大陆上旅行，恢复圣城尤达昔日的辉煌，并征服笼罩世界的的不祥威胁。

收集荒野人的力量，古老时代被遗忘的英雄，创建一个小小的死亡军队，一劳永逸地击败死灵法师。

《亡灵之剑:亡灵者》的开发考虑了所有来自原版的反馈，以创建一个精

致而愉快的《死灵之剑》体验，同时保留其标志性的原始机制并在此基础上进行扩展。Grimorio of Games致力于为新玩家和老玩家创造一款具有吸引力的游戏。

在2022年4月宣布开发后，开发商Grimorio of Games将为《死灵之剑:荒野猎人》在Kickstarter上发起众筹活动。

第一把《亡灵之剑》也进行了一次成功的众筹活动，从最初的1.5万欧元目标筹集到了201,256欧元。《荒野猎人》的最初目标是为游戏的实体版本提供资金，并为游戏添加更多功能。《亡灵之剑:亡灵者》已宣布登陆任天堂Switch、PC、PS4、PS5、Xbox One和Xbox系列。

支持者将能够以低于游戏上市时的价格获得游戏。独家活动奖励也将提供，包括一个特别惊喜。该活动还将提供有限的“早鸟”承诺级别，因此建议注册后在活动启动时收到通知。

主要特点:

将你的敌人再次变成盟友:使用死灵法师之剑复活被击败的怪物，让他们与你并肩作战。

使用荒野人的力量:曾经的伟大英雄，他们的灵魂现在游荡在世界上。在战斗中击败他们，释放强大的召唤。

改进和可定制的AI:设置你的怪物的战术，以获得最大的每一个

新的战斗系统:改进的战斗系统，有新的可能性，如空中连击。随时交换角色，继续链接命中!

单人游戏或本地合作模式:与AI同伴一起玩完整款游戏，或将控制器借给朋友一起玩分屏合作模式。

离开地牢:环游世界，帮助它的人民，探索城市，城镇和开阔的田野。深入到充满敌人，战利品和挑战的程序地下城。

恢复Euda昔日的辉煌:重建一个被蹂躏的城镇，招募人员，并获得新的功能和服务，如商店，锻造，厨师...

《亡灵之剑:亡灵者》正在开发中，面向PC (Steam)和主机平台。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16728984275128.html>