

## 当《辐射2》变成第一人称视角的游戏会是什么样子？ Jonasz Osmenda实现了这个想法

来自波兰开发者Jonasz Osmenda将经典的美式RPG游戏《辐射2》做成了第一人称视角的游戏，MOD使用的是原本游戏的资产，以精确的细节重现克拉马斯，阿罗约和审判的神庙等环境。当然，这些都是为90年代末的等长游戏制作的内容，所以当玩家走近它时，基本上所有东西都变成了无法解析的像素点。

整个游戏还处于非常早期的阶段(如果Bethesda的律师对此有什么意见的话，这款游戏可能永远也过不了这个阶段)，所以现在它更像是一个技术演示版本，而不是真正的游戏。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16729122195175.html>

