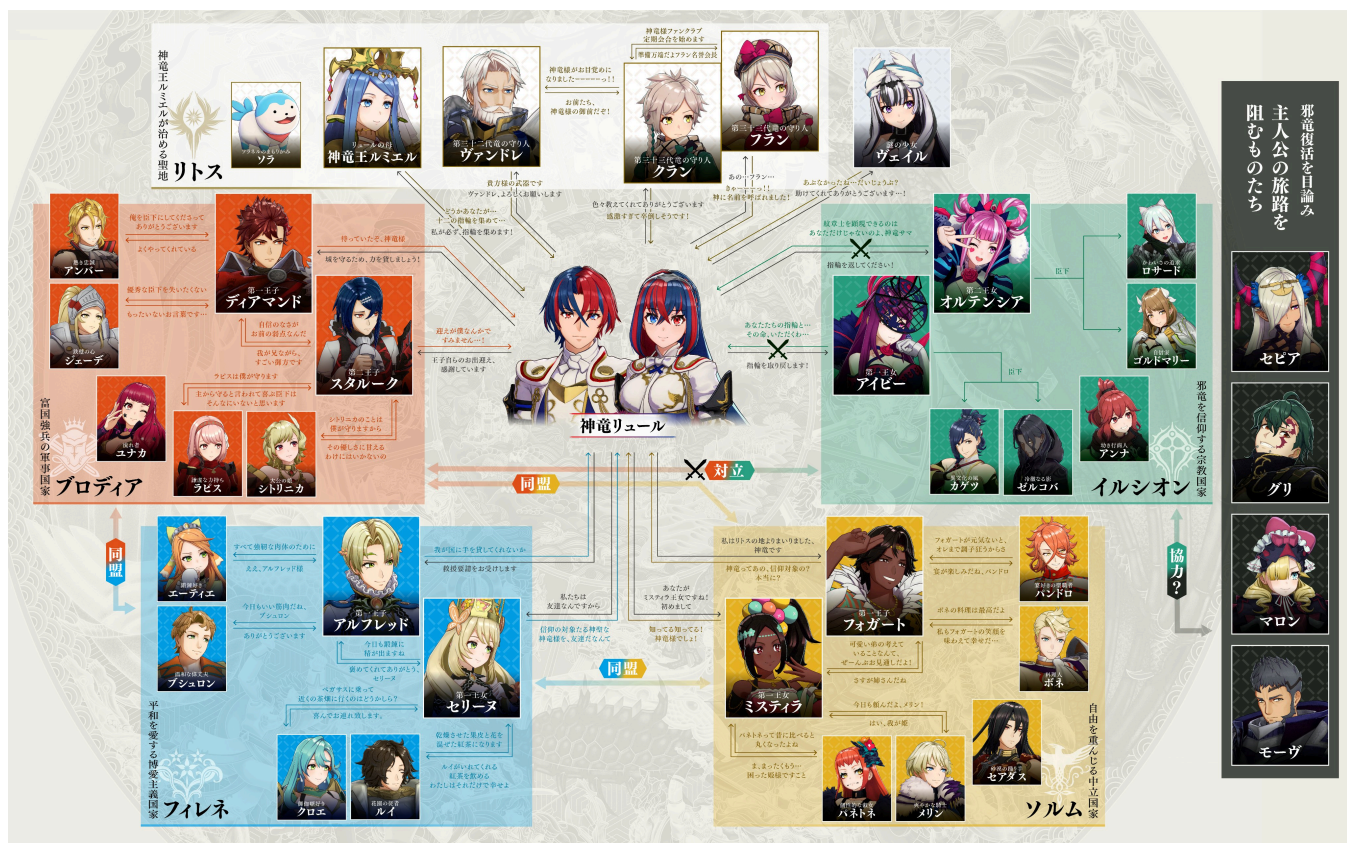


《火焰纹章：Engage》模式&难度选项以及角色关系图公布

《火焰纹章：Engage》官方今日公布了有关游戏的一些新情报。本作中有“休闲”和“经典”两种模式：在休闲模式下倒下的同伴会于下一章节中回归；而在经典模式里，战死的同伴以后就不会再出现。



在难易度方面，游戏提供了“普通”、“困难”、“疯狂”三种难度供玩家们选择。此外，官方还放出了一张登场角色关系图，其中有介绍主角与各个势力之间的关联。《火焰纹章：Engage》即将于1月20日登录NS，支持中文和任亏券兑换。



モード選択
Ⓑ 戻る Ⓐ 決定



名前
リユール

誕生日
1の月 20の日

難易度
ノーマル

モード

成長方式

ネットワーク

モードを選択してください

カジュアル

倒れた仲間は次の章で復帰する、お手軽なモード

クラシック

倒れた仲間は戻らない、じっくり考えるモード

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16729928195261.html>

