

Bloober Team工作人员透露《寂静岭2重制版》担当工作室是通过竞赛决定的

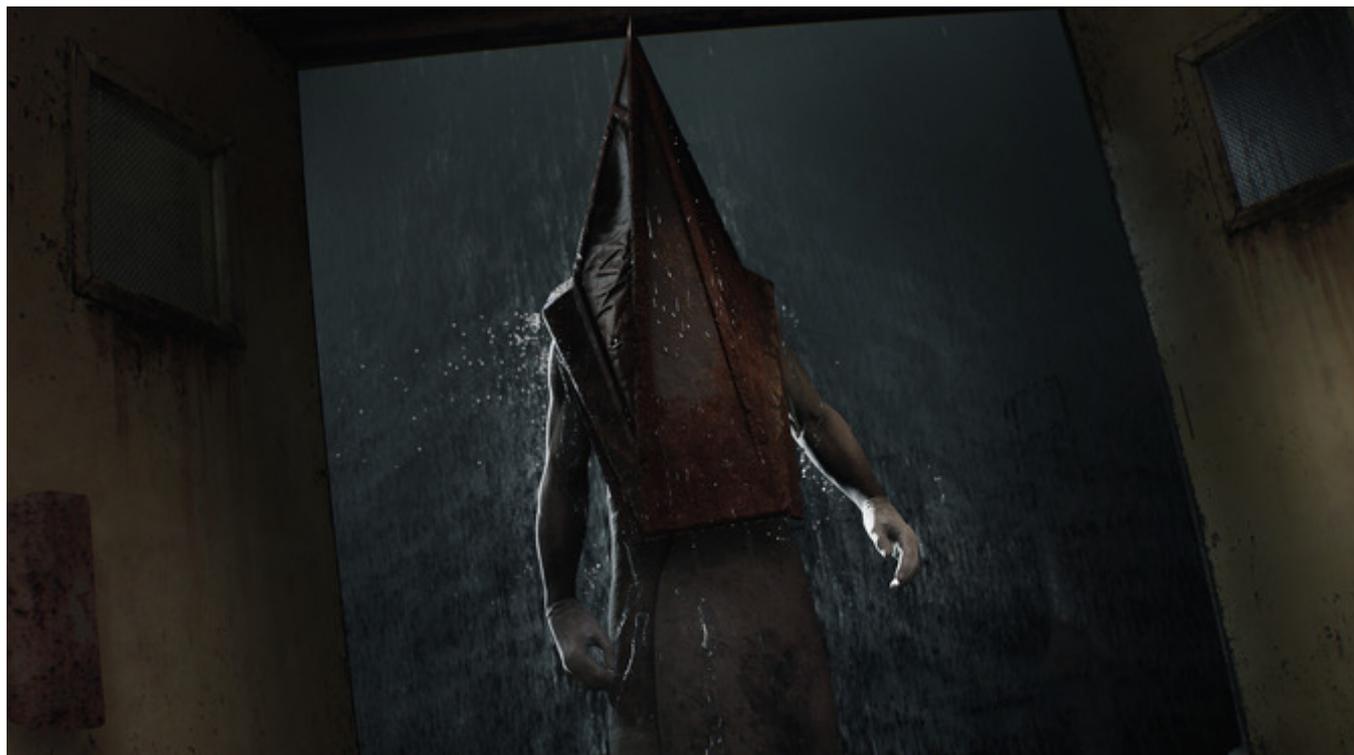
作为游戏开发和发行以及游戏媒体活动的DreadXP公开了对《寂静岭2重制版》的开发担当团队Bloober Team的首席营销官Annajasi ska的采访。



Bloober Team因恐怖ADV《层层恐惧》系列而知名的游戏工作室，现在也是负责《寂静岭2重制版》重制版的开发。这次的采访是关于该工作室的新作《Layers of Fears》和《寂静岭2重制版》。



根据采访，《寂静岭2 重制版》的开发契机是在2019年的东京游戏展上，当时委托他准备《寂静岭2 重制版》的创意概念。其实在那个时候已经有其他的很多工作室也被要求准备《寂静岭2 重制版》的创意概念了，由此可以看出开发工作室的决定是以竞赛的形式进行的。



jasi ska表示：“最终夺走科乐美的心的是我们所带来的创意”。Bloober Team的很多工作人员都是本作的粉丝，在决定开发担当《寂静岭2 重制版》游戏时，引起了相当大的反响。不过另一方面，他也表示担当这类有着巨大影响力的游戏开发与制作，有着不小的不安与压力，他说“在我内心想忠实于原作”。

在采访的最后，关于已经发表了的2作以外，还有有传闻表示Bloober Team正在开发新的恐怖游戏，jasi ska回答道“我们总是有‘恐怖’这类的东西”，不难看出Bloober Team也许确实正在制作全新的生存恐怖游戏。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16729929005274.html>