

GameSpot 《火焰纹章：Engage》抢先评测：即革新又传统的战棋佳作

火纹系列最新作《火焰纹章：Engage》即将于本月20日发售，今日GameSpot通过前八章的试玩为大家带来了游戏的抢先评测。首先，本次相较于前作《风花雪月》来说，故事剧情的体验更加线性。其次，武器不再存在“耐久度”！几乎所有武器都可以使用材料升级。在战斗结束后还可以探索战场，不仅可以收集道具还能和伙伴在此交流。最后，则是本作的核心“结合”机制，使用纹章士戒指将历代角色汇聚一堂，使用曾经喜爱人物来战斗的同时又带来了丰富且有趣的玩法。



评测人员表示自己是在经典模式中的困难难度下进行游玩的，截至目前来看本作在战斗平衡性上的处理非常令人满意。没有特别BUG的角色，

每个人物都有着属于自己的特点。除了开篇的几场战斗外，其余的都要经过深思熟虑的思考和缜密的计划才能通过，自己也非常期待游戏接下来的展开！



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16729930675299.html>