

NEXON宣布《跑跑卡丁车》3月底正式结束营运 将由《跑跑卡丁车：飘移》逐步接棒

NEXON 1/5晚间透过「Dear 跑跑卡丁车」在线直播宣布《跑跑卡丁车》将于3月31日在韩国停止营运，而《跑跑卡丁车：飘移》预定1月12日起在韩国开始逐步接棒。



The Legend Continues
Kartrider: Drift League

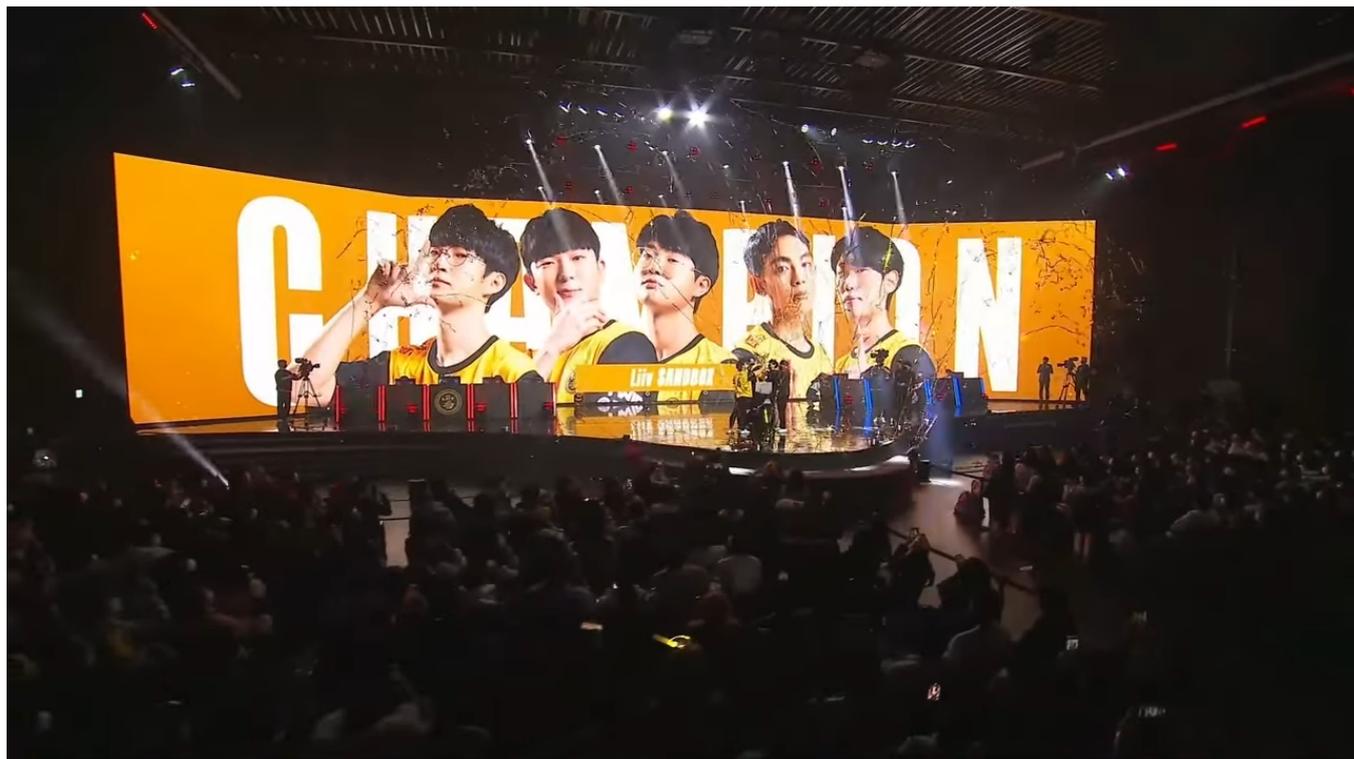
《跑跑卡丁车》研发团队总监赵在允（音译）在直播中感谢玩家18年来对游戏的支持。他说明结束《跑跑卡丁车》服务的理由指出，18年来研发团队针对游戏进行了很多更新，为了能赶上对比于时下最新游戏不足之处，大家做了很多努力。周围许多人说《跑跑卡丁车》是一款老游戏，但为了改善这款游戏与相关问题，他们付出很多努力，也想过很多方法要如何让这个IP继续发光发热，但不足以解决差距，最终做出了结束营运的这个艰难结论。



《跑跑卡丁车》在韩国3月底结束营运前仍将持续更新，赵在允表示，这是身为总监的责任与一些固执，他认为开发团队应该把跟玩家约定好的东西，与先前发表过、要给玩家的内容带给玩家。

《跑跑卡丁车》韩版计划1月12日开始，展开梦想项目，让玩家可以通过《跑跑卡丁车》服务纪录例如游戏时间、拥有的道具等来换算成赛车积分，而之后在《跑跑卡丁车：飘移》新作中，玩家可以运用赛车积分来换取道具与周边等。NEXON也计划《跑跑卡丁车：飘移》在正式赛季展开时，将开放有参与梦想项目的玩家一套卡丁车献礼，内容包括车身、角色、贴纸等内容。

至于不少玩家关心的《跑跑卡丁车》职业联赛，赵在允指出，《跑跑卡丁车》职业联赛未来将转换为《跑跑卡丁车：飘移》联赛，继续延续历史，并将以全球玩家可以一起参与的全世界电子竞技为目标，整个联赛将会支持职业队伍与职业选手，目前计划常规赛预定8月开始进行，12月举行全球赛事。



他也谈到《跑跑卡丁车：飘移》游戏的未来方向，将不是 P2W (Pay To Win) 的游戏，实力才是重点，将规划赛车通行证，让所有玩家都能轻松参与。

《跑跑卡丁车》将于 3 月 31 日在韩国终止营运。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16729931135307.html>