

## 2023年游戏价格将全面上涨?日本分析师预测的游戏行业

Toto博士是专门从事日本游戏行业的咨询公司“简单游戏（カンタンゲームズ）”的创始人，现在也担任着该公司的CEO。此外，在书业界预测访谈中，他也是历年参加的常客。



据博士说：“目前随着游戏开发和其他成本的上升而提高价格的工作室还没有那么多，但到2023年涨价的趋势将会加强。”这一趋势不仅会扩散到AAA作品上，还会扩散到订阅和硬件，特别是微软的产品和服务。微软已经宣布从2023年开始提高AAA游戏的价格，CEO菲尔·斯宾塞也表示因为经济上的逆风而提高了游戏的价格。

另一方面，任天堂switch推测“如果不发布新硬件的话，今年的价格应该会稳定”。此外，他还预测加密技术对游戏的影响将会越来越大，经济景气与游戏市场的关系微乎其微，经济不景气对游戏行业的影响不大。

在竞争对手PS5将于2022年涨价的情况下，微软虽然表示假日期间不会涨价，但同时也表示“我不认为会一直以这个价格销售”。现在这个假日季节已经结束，迎来了新年，这或许是关注业界动向的好机会。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16730682495352.html>