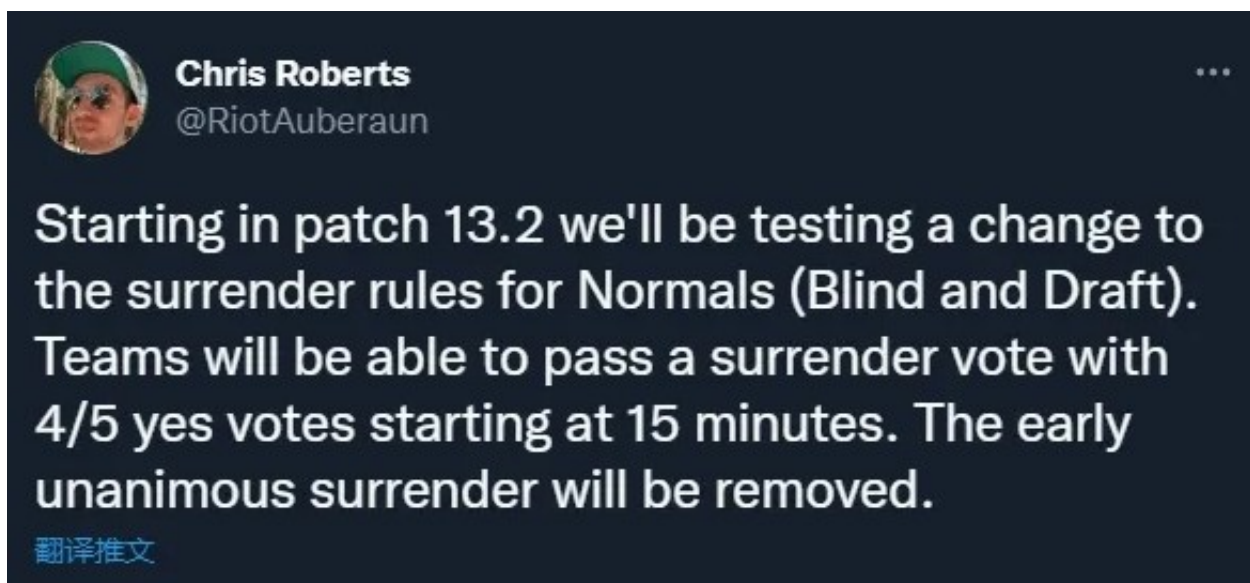


## LOL制作人：未来投降机制将修改 15分钟起4人同意即可投降

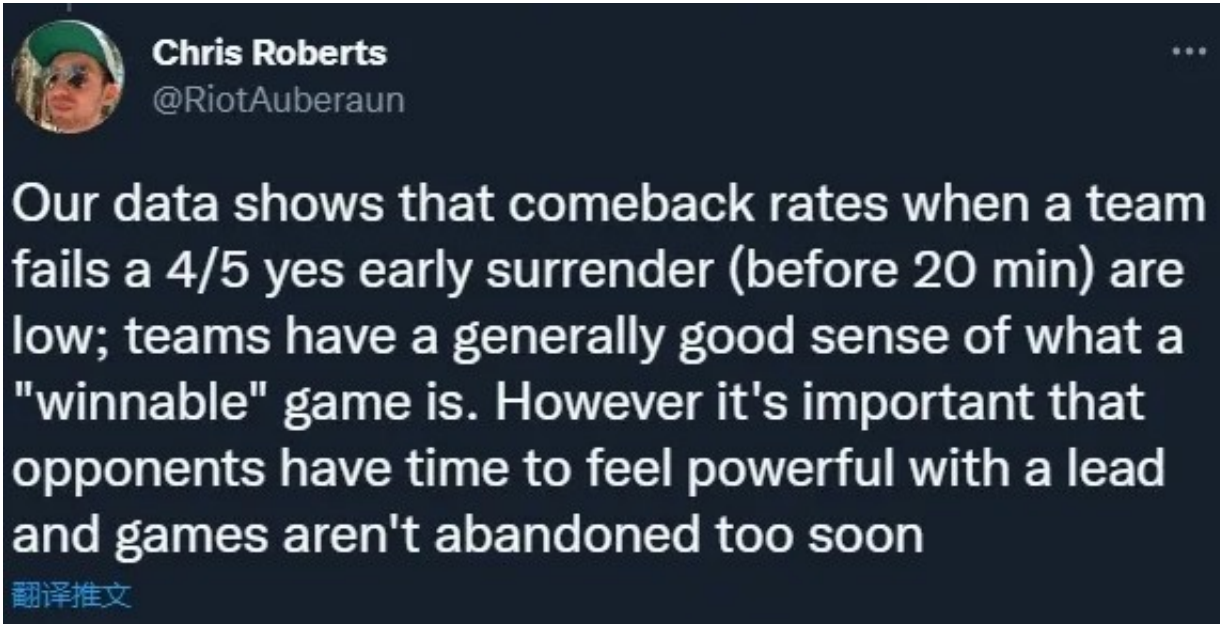
LOL的游戏制作人Auberaun表示，13.2版本开始将会修改投降机制。队伍在15分钟时只需4票同意即可投降，此前需要全票同意才可投降的规则将被废除。

但这一改动将暂时只适用于匹配模式，排位暂不适用。



对作出这一改动的原因，Auberaun表示数据显示在20分钟前发起投降时取得4票同意的情况下，游戏的翻盘率很低。

队伍一般都很清楚游戏还能不能打得赢。然而更重要的是对手将随着时间的推移不断扩大领先优势，而且游戏也没办法尽快放弃掉。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16730681155332.html>