

## 《卧龙:苍天陨落》将有17种武器类型和超过40套盔甲

据Gamingbolt报道，IGN近日采访了《卧龙:苍天陨落》开发工作室Team Ninja，游戏总监平山正和称游戏将有17种武器类型，包含13种近战武器和3种远程武器。平山先生称，“我们选择了最适合中国武术的武器，每种类型武器的动作都是从专门从事这些武器的真正武术家的表演动作中捕捉过来的。



接着我们从中做了一些调整，让它们更符合动作游戏。”制作人安田文彦表示，游戏会保证所有武器的平衡性，玩家也可以选择专精于一种武器类型。“如果你已经掌握了一种武器的连段，并且已经习惯了武器的绝技，你也可以在不切换武器的情况下通关游戏。不过从游戏的设计角

度来说，我们还是建议玩家根据敌人的攻击模式切换武器。”



平山先生还表示，可以在铁匠处花费金钱和材料来升级武器和盔甲。玩家还可以将武器的被动状态转移到另一个武器上，“通过查看你收集到的武器，并将它们的被动效果转移到你最喜欢的武器上，你可以制造出各种属性武器，比如侧重于攻击的高伤害武器或者侧重治疗的武器。”此外，同一个大类的武器中的不同武器之间也有不同的外观、数值、绝技和被动效果。在击败某些Boss之后可以装备他们掉落的武器，并使用该Boss武器的绝技。游戏中还将有超过40套的盔甲，穿戴套装盔甲将会有属性加成。《卧龙:苍天陨落》将于2023年3月3日登陆Xbox One、Xbox Series X/S、PS4、PS5和PC平台，首发加入Game Pass。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16730680835327.html>