

Com2uS取得MMORPG《TS Project》全球发行权《天堂2》知名插画家也将参与

Com2uS 与游戏研发商 GAMETALES 签约，取得开发中 MMORPG《TSProject (TS)》(PC/iOS/Android) 全球服务发行权。



Com2uS 透过此次签约，取得了《TSProject》在包含韩国以内的全球服务发行权，希望藉此与 GAME TALES 共同联手抢占全球市场。



官方指出，《TS Project》采用最新Unreal Engine 5开发，强调具备高质量的画面表现，尤其游戏由以《天堂2》闻名的插画家郑俊浩（JunoJung）担任艺术总监，使得游戏的角色设定等也受到韩国玩家注意。游戏是由公司执行长郑成焕来撰写故事剧情，郑成焕本身过往除了有参与过《SilentTale》和《Holy Night》小说外，也曾帮游戏撰写过任务与剧情。



《TS Project》的开发团队成员曾参与过的作品像是《Blade& Soul 2》、《TERA M》、《BLESS》等，游戏将是支持手机与 PC 的正统MMORPG，结合角色成长、冒险、副本与大型副本、攻城战等内容。

Com2uS 表示，他们将与 GAMETALES 紧密合作，以公司优秀的全球营运能力为基础，将《TS Project》推向全球市场。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16730910315409.html>