

MightyMind

Mighty Mind始于1978年，创意源自哈佛教授B.F.Skinner的线性方程式，孩子无需阅读即可轻松游戏；以拼图的方式，循序渐进，锻炼儿童的逻辑分析、思考能力，建立学习兴趣。

上海颖逸信息科技有限公司以娱乐化教育为主的教育玩具公司，是全球知名教育玩具品牌Smart Games、Smartmax、Mightymind以及Sciencewiz的中国代理商，与知名的玩具巨头Play Monster有良好的合作关系。

本文链接：<https://dqcm.net/wenan/mightymi-4086.html>