

Team

Ninja表示《卧龙：苍天陨落》的核心原则之一是中国武术 尽力在游戏中展现真正的中国武术

Team Ninja制作人安田文彦和山际真晃近日接受了外媒的采访。

安田文彦：“对我和开发团队来说，《仁王》是一个非常重要的系列，因此，我们真的希望利用我们多年来获得的知识和经验。我们决定以三国为背景进行探索，因此这个世界及其动作与我们之前的游戏完全不同。被设定在中国，专注于中国武术——我们没有改变《仁王》系列并试图适应这一点，而是决定与《卧龙：堕落王朝》一起打造一个新IP。在不破坏任何事情的情况下，我们没有太多可以透露的东西，但我们只能说，在中国历史上有许多武将，你可能知道，你可以称之为军阀。他们中的一些人会出现在游戏中，我们很高兴玩家们能与历史上一些非常有名的人较量。”

山际真晃：“《卧龙》的核心原则之一是中国武术，中国的武侠电影给了我们很大的灵感，我们真的想展示真正的中国武术，我们非常努力地在《卧龙》的战斗中实现这一点。例如，这里的动作可能比《仁王》更自由流畅，也可能更优雅。考虑到这一点，我们的重点并不总是在进攻动作上，也在防守动作上——这种平衡在中国武术中是必不可少的，所以我们一直在努力做到这一点。”



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16731573525454.html>