

《圣斗士星矢：重生》神话·潘多拉治疗表现优异 主被动回复技能结合

身为冥王哈迪斯的姐姐及冥王军的统帅，潘多拉在冥界的地位可想而知。在游戏中，她又将扮演着什么样的角色呢？本次将为大家揭晓她在游戏中实战表现，看一看她的表现是否符合大家的预期！



神话·潘多拉是一名中排辅助角色，其属性成长与神圣双鱼座·阿波罗狄近乎一致，唯一区别只在双防成长。



必杀技冥界恩赐是神话·潘多拉的核心技能，对己方增益回复的同时，在有限时间内还能强化其余技能；冥界琴音为主动回复技能，邪恶释放则是被动回复技能，两者各有特点，相结合构成了神话·潘多拉主要的回复手段。

以上便是对神话·潘多拉的总结，下面就让小编带大家一起来看看她在实战中的表现吧！

我方阵容：冥界主宰·哈迪斯、邪神·洛基、双子神·达纳托斯、神话·潘多拉、阿赖耶识·沙加

对方阵容：冥界主宰·哈迪斯、邪神·洛基、双子神·达纳托斯、神圣双鱼座·阿布罗狄、阿赖耶识·沙加



进场不久后，神话·潘多拉被控制后触发“邪恶释放”，随后混乱控制了敌方当前生命值最高的角色冥界主宰·哈迪斯。



4分55秒，神话·潘多拉释放“空间扭曲”，为我方全体角色增加了50点觉醒值，敌方双子座·达纳托斯因装备了“电光石火”闪避了此技能的伤害及控制效果。



4分45秒，神话·潘多拉释放“冥界恩赐”，技能范围内的友方角色提高了伤害减免属性，并每秒恢复一定百分比的最大生命值。



4分33秒，神话·潘多拉奏释放“冥界琴音”，为我方全体角色附加护盾，攻速也得到了一定的提高。不久之后，神话·潘多拉再次释放“冥界恩赐”在范围内己方持续受到回复生命值效果与减伤，与“冥界琴音”形成了双重保护。



4分28秒，“冥界琴音”的护盾回复的生命值与“冥界恩赐”的持续回复，瞬间抬高了己方整体的生命值，每名角色都得到了20W左右的治疗。



Team 1 (Left)			Team 2 (Right)		
输出	承伤	治疗	输出	承伤	治疗
1768.64万 18%	1033.49万 11%	635.55万 14%	1756.04万 22%	1053.94万 24%	951.31万 27%
1192.15万 19%	1688.15万 26%	1051.43万 22%	1904.02万 23%	1500.96万 22%	945.8万 27%
1450.94万 15%	1100.15万 24%	146.01万 3%	253.6万 3%	1800.8万 15%	656.84万 19%
300.41万 3%	1106.58万 18%	1497.8万 31%	1025.1万 37%	1500.15万 24%	120.56万 3%
3929.2万 39%	1926.89万 20%	926.9万 19%	632.31万 8%	1900.2万 15%	155.07万 10%

© Masami Kurumada, Toei Animation
© 車田正美・手代木史織 / 秋田書店・TMS

虽然在4分23秒时，神话·潘多拉被敌方双子神·达纳托斯的觉醒技直接击败，但前中期生命值积累下来的优势帮助己方取得了战斗的胜利，神话·潘多拉即使未战斗满全场时间，但依旧贡献了1500W的治疗量，最终位列第一。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16731574255465.html>