

## 开发者谈论《无畏契约》新地图灵感源自《夺宝奇兵》

近日，拳头游戏公布了《无畏契约》的全新地图“莲华古城”。这款结合了角色技能核心设计和传统竞技战术的 FPS 游戏近日终于在国内获得版号，由腾讯代理，具体发布时间未公布。而拳头游戏的设计师则为玩家介绍了这张新地图的设计理念。



“莲华古城”据介绍“受到传统印度阶梯井、岩石切割建筑和德拉威风格结构的启发”，是一张拥有3个目标区域的大型地图，和“遗落境地”地图一样。它有着全新的环境机制，包括“在这座失落的城市中穿梭时可以发现的旋转门和可破坏墙壁”。

开发者解释道：“电影《夺宝奇兵》是我们获得主题灵感的来源之一。在视觉上，我们发现岩石切割的建筑令人着迷，因为它唤起了神秘和古老的氛围主题。此外，这也为我们现有的地图提供了一个全新的方向，鉴于此前我们的大部分地图时城市风格或含有现代建筑。”



新地图将于 2023 年 1 月 10 日和《无畏契约》第 6 章第 1 幕同步推出，同时上线的还有全新的战斗通行证和 ARAXYS 皮肤系列。

美术总监 Stefan Jevremovic 对于新 ARAXYS 皮肤进行了介绍，解释道：“我们的目标是创造一个体现危险、神秘和位置的、可能是敌对外星种族力量的皮肤系列。”

“我们想创造以下看起来技术先进，但对于人类来说太危险无法安全使用的东西。我们想创造一些时尚，但具有侵略性，先进但本质上黑暗的设计。”

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16732402115577.html>