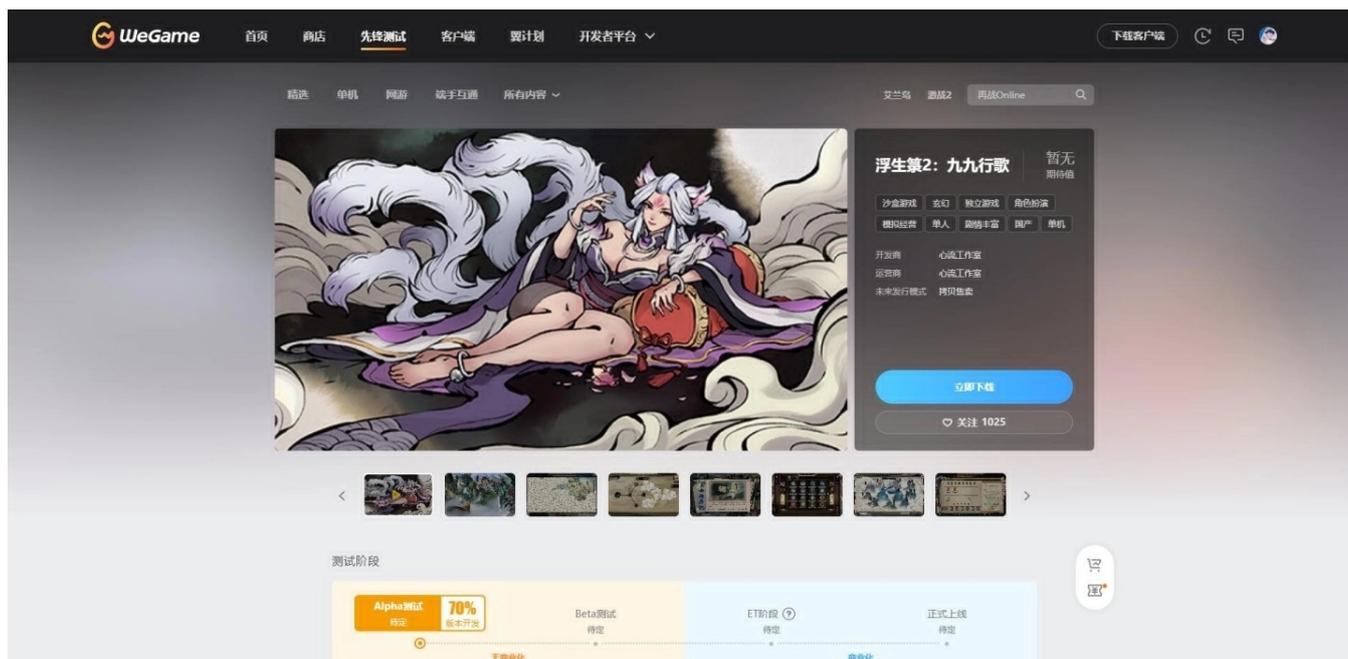


《浮生策2：九九行歌》参展2023 WeGame试玩节 推出新试玩版限时下载

由心流工作室开发的《浮生策2：九九行歌》，宣布参加GWB腾讯WeGame活动，时间为2023年1月9日即日起~1月16日为止，本次活动期间将会上线新的试玩体验版本，并于活动结束后下架，欢迎各位新老玩家下载体验。



《浮生策2：九九行歌》是一款集角色扮演，冒险战斗于一体的沙盒类修仙游戏。游戏世界观构架采用古神话背景以及常见的修仙设定，采用全新故事背景、人物角色及阵营势力设计。本次试玩版本将进一步优化任务剧情设计和战斗体验，同时更新部分功能玩法，敬请期待。



革新武器系统

制作组目前预计推出五种风格迥异的武器法宝：灵剑、葫芦、鬼幡、宝镜、舍利。每种武器都将有一套独特的战斗机制，需要玩家在熟悉武器机制的基础上搭配对应的五行法术（风雷水火土），组合出最契合自身的技能流派，形成最舒适的输出节奏。



丰富技能种类

在新版的战斗系统中，玩家将拥有六个技能槽位，可以装备普攻、武技、五行法术、五行秘术、身法、神通（大招）等技能。不同的武器将会有专属的普攻与武技模块，而法术、神通则不与武器绑定，可以随心搭配。



优化战斗AI

开发团队将进一步优化当前怪物战斗AI，通过更加丰富合理的怪物组合把控战斗节奏，丰富玩家的战斗体验。游戏将陆续添加十余种怪物类型，搭配契合地貌、风格迥异的战斗场景，进一步提升玩家的战斗体验与氛围感。除此之外，也将在主线剧情和各个地域中加入多个BOSS级怪物，击败它们后将获得强烈的成就感和诱人的专属奖励。



提升整体表现

在整体战斗体验方面，将进行更多的细节优化，增加诸如震动回馈、镜头平滑跟随、血条动画优化等功能，提升战斗综合表现和机制完整度。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16732481225652.html>