

《红霞岛》将采用动态对话系统

Arkane工作室总监Harvey Smith在接受GamesRadar采访时透露《红霞岛》将采用动态对话系统。据悉该系统将根据小队角色的组成动态影响各人物之间的对话以及关系。



Smith表示：“角色之间互动的时间越长，呈现的对话内容也会越亲密，最终会解锁一项称为‘信任Buff’的加成。”不过Smith并没有具体说明“信任Buff”的具体内容。《红霞岛》将于2023年登陆Xbox Series X/S和PC平台，首发加入Game Pass。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16732400095548.html>