

## 欧美社群热议索尼2023年计划：《对马岛之魂》PC版、《秘境探险》重启版开发等消息外流

一直都有传闻暗示索尼旗下工作室正同时发展多项计划但详细未知。而PlayStation 5推出已3年，但目前没有太多游戏有完全发挥其硬件性能。目前玩家依然无法确定PlayStation未来计划，但近期一篇来自4Chan论坛的贴文疑似外泄索尼2023年内的发行计划。



首先外流消息暗示《最后生还者：二部曲》、《对马岛之魂：导演剪辑版》、《恶魔之魂》及《地平线：禁忌西域》移植PC版。虽然消息尚未受到官方证实，但许多传闻都曾暗示过。至于索尼决定将这些PlayStation

独占游戏搬上PC平台，则是因为已经都推出一段时间，而且就如之前公开的销售纪录，索尼平台已拥有着庞大的玩家数量，因此让这些游戏前往新平台探索新玩家社群也很合理。



除旧作移植，索尼旗下的顽皮狗工作室也有着其他计划，就如同12月传闻目前正在计划重启《秘境探险》系列，许多外媒报导都暗示了索尼已批准《秘境探险》的重启版，但不由顽皮狗负责主导开发，而是只会从旁提供协助。同时《最后生还者：二部曲》将推出PS5版本，并包含Play Station

5主机的独家功能像触觉反馈及自适应扳机、3D音效以及快速读取。

此外《最后生还者：首部曲》更新加入拍照模式功能。另一方面，独立版《最后生还者》多人游戏可能在2023年的夏季发行。顽皮狗联合副总裁Neil Druckmann曾表示该作计划规模上，会如同工作室过去的单人游戏，甚至在某些方面会更加庞大。



除新作及近代作品移植，一些更早期的经典IP也将可再次回归PS5平台，像《摩托风暴》、PS明星大乱斗》等。这部分有着许多可以左证的证据，玩家在今年内至少能够看到其中一款游戏推出移植版，而Guerrilla Games团队在完成《地平线：山之呼唤》后着手开发一款《杀戮地带》VR版新作。

在发表会活动上则是没有太大惊喜，在今年内将举行两场大型发表活动，一场为State of Play及PlayStation Showcase。前者在2023年的第一季举行，而后者则在6月左右。外流消息提到官方版的PS3模拟器及全新的PS2模拟器开发中。在去年12月底，报导提到了独自开发Android版PS2模拟器的开发者放弃项目，原因是收到了大量骚扰、抱怨、要求甚至是死亡威胁。至于PS3模拟器目前无消息。



外流游戏清单还提到了许多其他消息，像是Sucker Punch开发一款新IP，而Bend、Pixelopus及Asobi团队新作将会陆续公开，加上Media Molecule团队正在打造《Dream》的续作，借此拓展PS5上的版本并加入PS VR2支持。此外还有多款来自索尼旗下工作室的即时服务游戏都将会在2023年内揭晓。虽然一切消息最终依然以官方版本为准，但是已经引起一番讨论。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16732556905682.html>