

2016年北欧游戏奖 《城市：天际线》 荣获年度最佳游戏

本篇酷蛙将为大家带来2016年北欧游戏奖，《城市：天际线》荣获年度最佳游戏。5月19日，Nordic Game在瑞典马尔默举行的NG16期间颁发了第十届年度北欧游戏奖。今年的北欧游戏奖由 Ste Curran、Simon Byron 和 Ann Scantlebury 主持，他们因在欧洲第一个也是唯一一个专注于视频游戏的FM广播节目 One Life Left 中的不懈表现而闻名。三人组颁发了七个类别的奖品，并在场地 Slagthuset 的主礼堂 Unreal Theatre 招待了与会者。感兴趣的小伙伴们一起来看看吧，希望能够帮助到大家。



年度北欧游戏

由Colossal Order（芬兰）开发的《城市：天际线》

年度北欧游戏——小屏幕

由Frogmind Games（芬兰）开发的Badland 2

最佳艺术

由DICE（瑞典）开发的星球大战前线

最佳游戏设计

Knapnok Games（丹麦）开发的Affordable Space Adventures。

最佳技术

由DICE（瑞典）开发的星球大战前线

最佳音响

Frictional Games（瑞典）开发的Soma

给大家最好的乐趣

Radiant Games（冰岛）开发的Box Island

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16733312095730.html>