

《英雄联盟》2023年全球总决赛新赛制公布：小组赛取消 改为瑞士轮

今日拳头官方发布2023年全球总决赛新赛制，今年，全球总决赛将邀请22支战队参加入围赛、瑞士赛和淘汰赛三个阶段的比赛。



新赛制简介版：

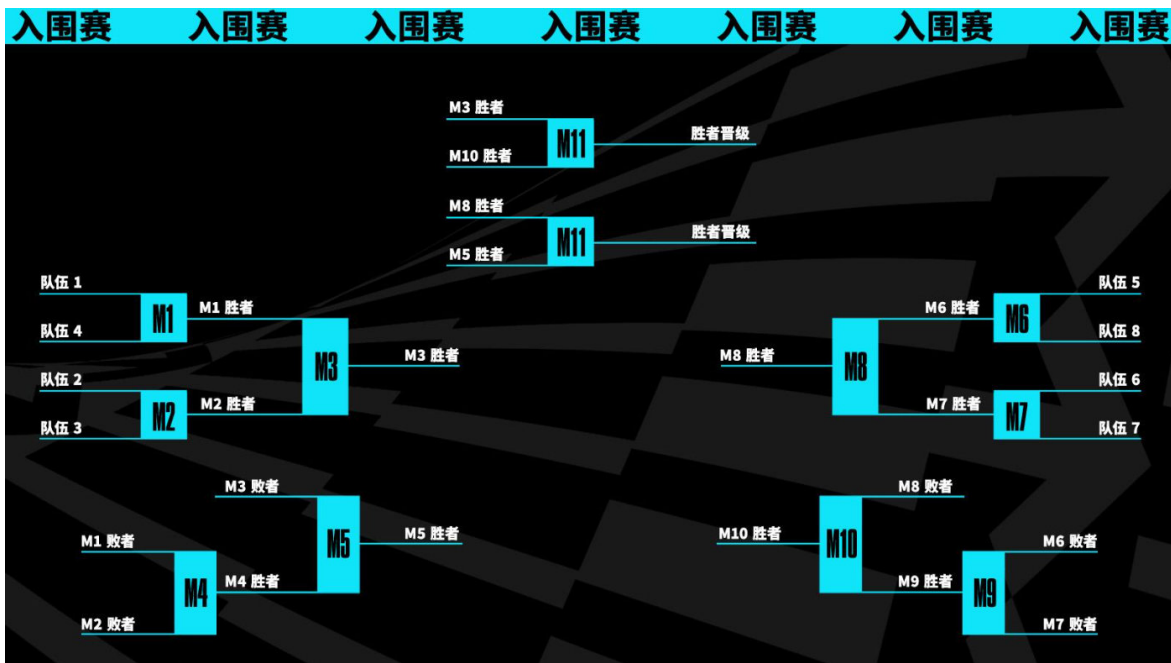
LPL跟LCK依然有四号种子，LEC和LCS将争夺四号种子的名额（通过一个BO5），LPL和LCK不再参加入围赛，全部直接进入小组赛阶段，LEC/LCS的四号种子参加入围赛，入围赛共8支队伍进行双败淘汰，2支晋级。

S赛的第二阶段赛制更新，小组赛被取消，此阶段16支队伍的竞争将采用5轮、共33场比赛（20个BO1，13个BO3）的瑞士轮赛制；淘汰赛依然是单败。

原文如下：

并且将推出新级别的资格赛——全球总决赛晋级系列赛（WQS），根据 LCK 和 LPL 在过去两年中的精彩表现，他们将在 2023 年继续保有四号种子，不过 LCS 和 LEC 将会争夺四号种子的名额。LEC 和 LCS 双方的四号种子将进行一场 BO5 的比赛，胜者赢得全球总决赛的参赛资格。2023 年晋级系列赛将在北美举办，2024 年预计将在 EMEA 举办。详细信息和赛程安排会在之后公布，但预计这个系列赛将在举办地联赛结束时开赛。系列赛将创造更多有影响的跨赛区比赛，满足粉丝们的要求，而我们也将根据 2023 年的反馈和数据，探索是否扩大未来全球总决赛晋级系列赛的规模。

我们对全球总决赛的入围赛做出了一些改动。LPL 和 LCK 将不再参加入围赛，其种子队伍全部直接进入小组赛阶段。LEC 和 LCS 在晋级系列赛中胜出的队伍（四号种子）将参加入围赛，而一号至三号种子将直接进入小组赛。



剩余队伍（VCS1、2号种子，PCS1、2号种子，以及CBLOL、LLA、LJL的一号种子和LEC/LCS的四号种子）将从入围赛开打。这八支队伍将分为两组，进行一系列三局两胜的双败淘汰赛。当每组胜者组、败者组都

各自产生一支冠军队后，一组的胜者组冠军将与另一组的败者组冠军进行五局三胜的最终决赛。这两场决赛的胜者将与其他14支队伍一起进入小组赛阶段。我们认为这样会让入围赛竞争更加激烈。未来我们还将继续观测不同赛区的相对实力，并依此对现有赛制做出相应的调整，以尽可能地提高入围赛的竞争强度。

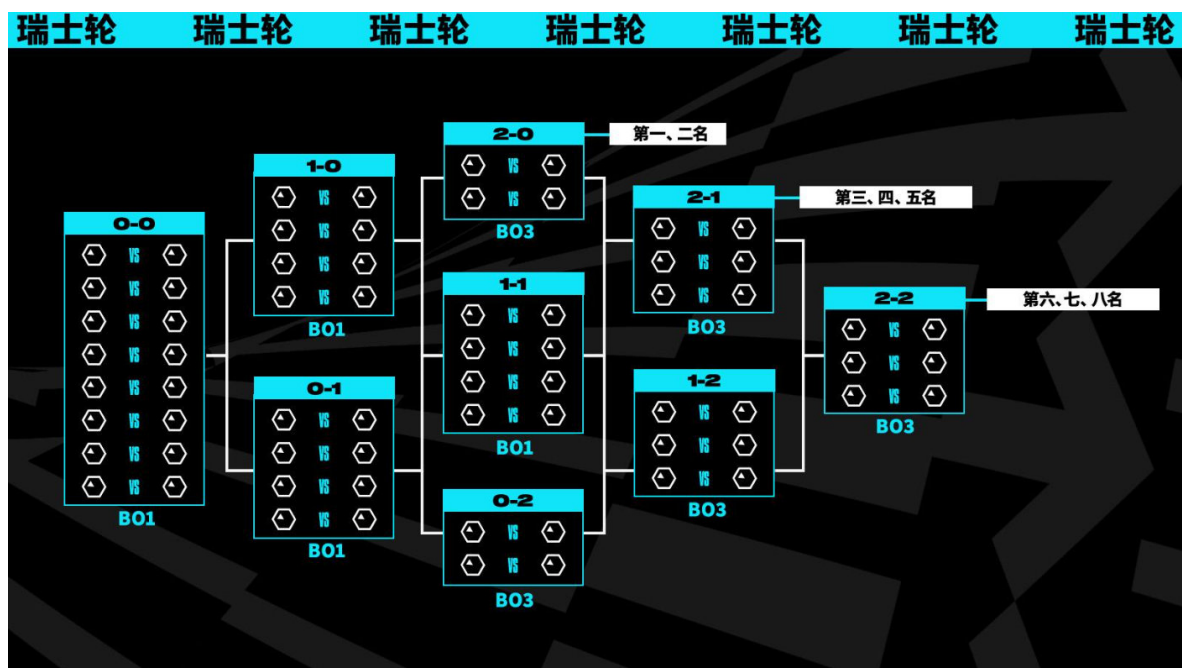
我们也在全面重新设计全球总决赛的第二阶段，今后将不会再有小组赛！取而代之的是，这个阶段16支队伍将采取5轮瑞士轮赛制，每支队伍都会与胜负记录相同的队伍进行比赛，直到取得3胜或3负为止。所有可能有队伍晋级或淘汰的关键比赛都采用三局两胜制，而其余比赛则是单场胜负。

在第一轮，每支队伍都会与不同赛区的对手随机配对，进行一轮单场胜负赛。这一轮比赛将产生8支1胜0负的队伍与8支0胜1负的队伍。第二轮又将进行8场单场胜负赛——8支1胜0负的队伍之间进行4场比赛，8支0胜1负的队伍之间也进行4场比赛。

第二轮结束后，将产生4支2胜0负的不败队伍，4支0胜2负的不胜队伍，以及8支在前两场比赛中各有胜负，最终取得1胜1负的队伍。在第三轮，四支2胜0负的队伍之间将进行三局两胜制的比赛，胜者晋级淘汰赛，败者继续参与第四轮。四支0胜2负的队伍也会进行三局两胜制比赛，败者从全球总决赛淘汰，胜者继续参与第四轮。

第四轮还剩余12支队伍，其中6支战绩为2胜1负，6支为1胜2负。6支2胜1负的队伍将进行三局两胜制比赛，决出3名胜者晋级淘汰赛。另6支1胜2负的队伍也将进行三场三局两胜制比赛，败者从全球总决赛淘汰。

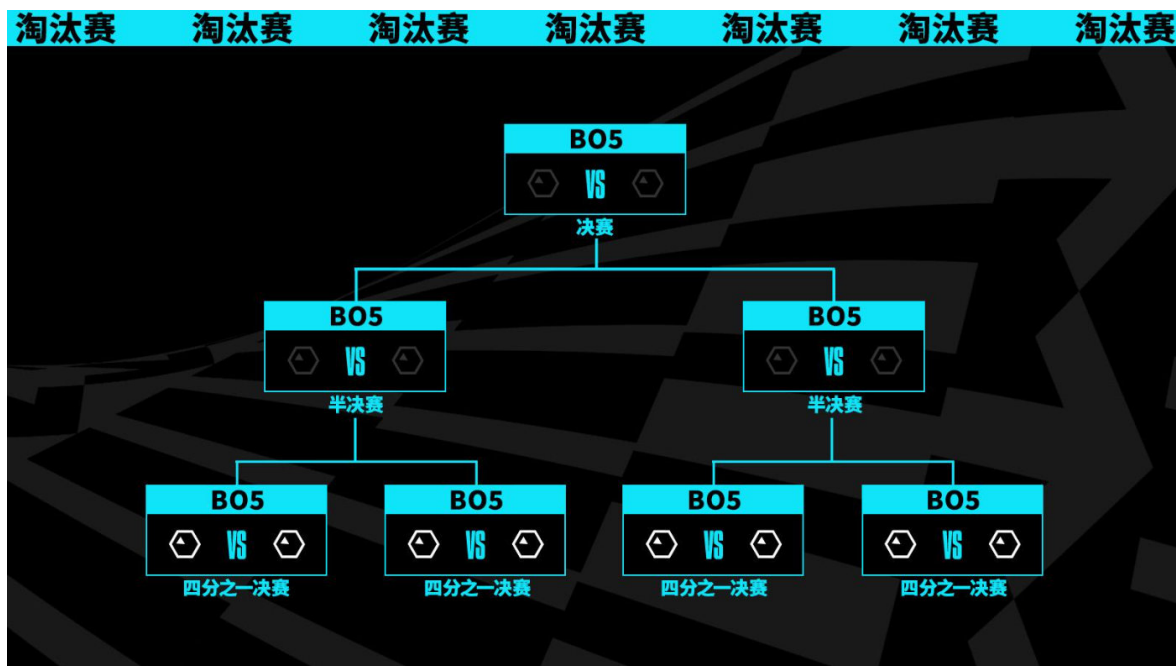
到了第五轮，还剩下6支队伍，战绩都是2胜2负。这6支队伍将进行最后三场惊心动魄的三局两胜制比赛。三名胜者晋级淘汰赛，败者则将结束全球总决赛征程。



总的来说，瑞士轮赛制阶段总共有33场比赛，其中20场为单场胜负，13场为三局两胜制。

我们很高兴将瑞士轮赛制引入全球总决赛，因为在这种赛制下，每场比赛对于对战双方都很重要——每场比赛都将影响到最终的晋级结果。其次，这一赛制还让我们多安排了13场刺激程度完全不亚于连续单局胜负赛的三局两胜制比赛。最后，鉴于这种赛制下出线形势在不断地动态变化，每支队伍都能拥有更多的胜利机会。不会再有队伍落入所谓“死亡之组”，让观众们觉得他们的全球总决赛之旅还没开始就已经结束了。

瑞士轮赛制阶段结束后，8支队伍将进入淘汰赛阶段。这个阶段将继续采用五局三胜的单败淘汰制，进行四分之一决赛、半决赛和决赛的角逐，直到决出全球总决赛冠军！



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16733465065815.html>