

Steam同时在线人数峰值突破3300万的理由是？人气对战游戏与壁纸软件《Wallpaper Engine》

近日，根据非官方数据库SteamDB公布的数据，前几天同时登陆Steam的用户达到了历史最高的3,300万人，正在玩游戏的用户也超过了1,000万人。在如此盛况空前的游戏平台Steam上，那我们就深入探讨下实际上玩家都在玩什么游戏。



其中在“玩得最多的游戏”中，拥有压倒性人气的是《反恐精英：全球攻势 CS:GO》。作为一款基本免费的游戏，这几天高峰期的玩家数约100万人，占Steam全体1000万人的1成左右，也可以说是V社的顶梁柱。紧随其后的《Dota 2》也在巅峰时期达到了60万~70万人。

还有拥有众多玩家的《apex传奇》和《使命召唤》《现代战争2》等不仅在PC平台上，也在家用游戏机上发售，所以Steam专卖的《反恐精英：全球攻势 CS:GO》和《Dota2》君临首位也许是理所当然的。

最もプレイされたゲーム

最もプレイされているゲームトップ100 現在のプレイヤー数

ランク		価格	現在のプレイヤー数	本日のピーク
1	 Counter-Strike: Global Offensive	無料プレイ	528,874	1,049,338
2	 Dota 2	無料プレイ	280,880	663,029
3	 エーベックスレジェンズ	無料プレイ	144,594	355,315
4	Lost Ark (あなたの地域では利用できません)		121,564	323,766
5	 PUBG: BATTLEGROUNDS	無料プレイ	115,701	419,905
6	 Call of Duty®: Modern Warfare® II	¥9,680	109,058	126,219
7	 Rust	¥5,194	86,936	125,881
8	 Team Fortress 2	無料プレイ	84,855	93,806
9	 Grand Theft Auto V	-25% ¥5,960 ¥4,470	79,827	146,435
10	 Wallpaper Engine	¥499	76,983	132,650

另外，特色壁纸软件《Wallpaper Engine》也是发售之后玩家数慢慢增加的一部作品。最近的高峰时期更是达到了13万人左右，在排名中位于第10位左右。Steam作为游戏平台已经在游戏玩家之间根深蒂固。坐拥大多数人气对战游戏，并且也够各个用户的PC环境以及语音聊天软等带来非比寻常的影响。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16733463955800.html>