

小岛秀夫表示自己曾经想为他最不为人知的游戏《宇宙骑警》开发续作

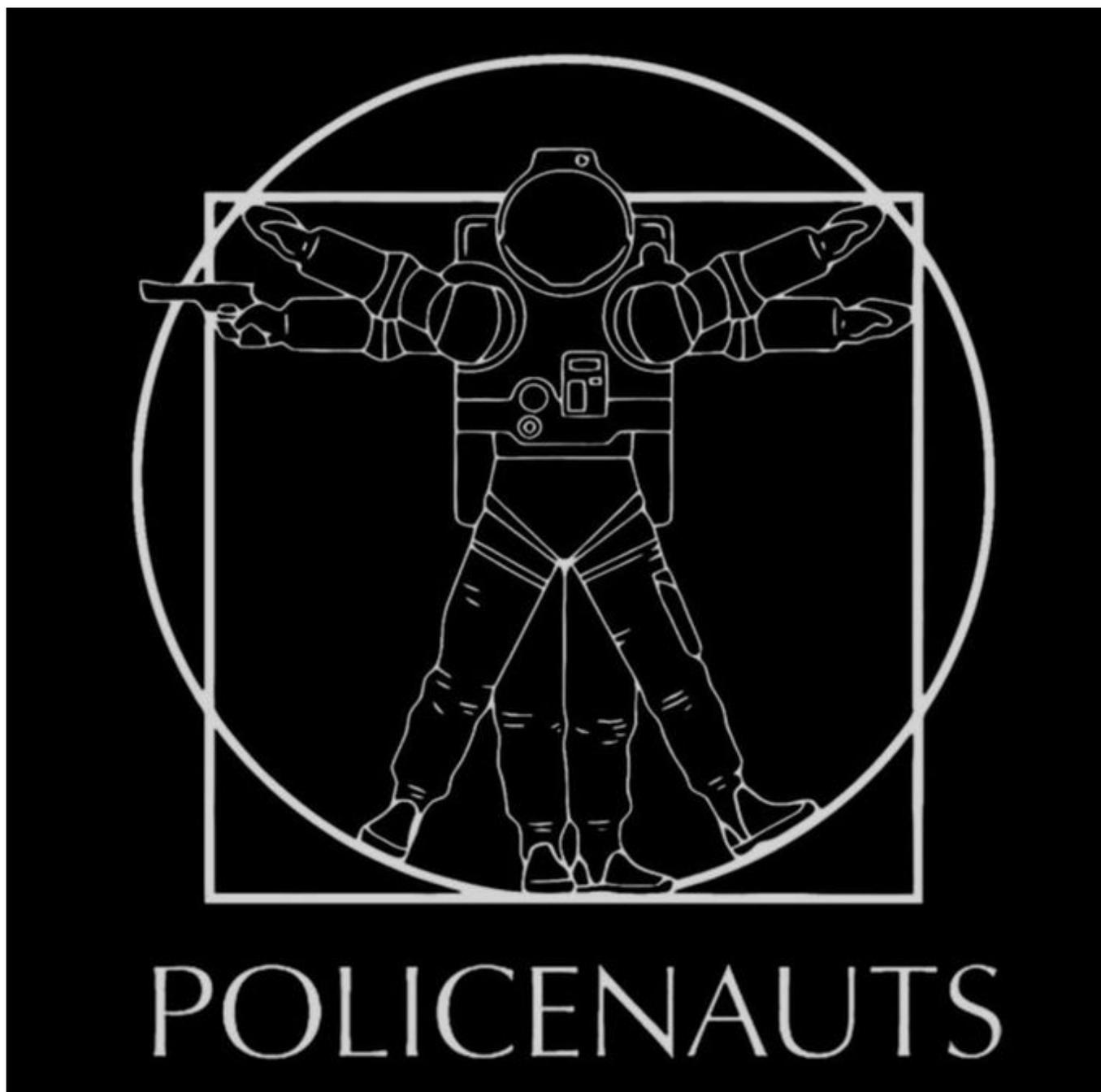
近日知名游戏制作人小岛秀夫表示自己曾经想为他最不为人知的游戏《宇宙骑警》开发续作，《宇宙骑警》于1994年7月29日发售，虽然几年后世嘉士星和索尼PlayStation都推出了这款游戏，但实际上这款游戏从未在日本以外的地方发行过。另一方面，这款游戏在2009年的某个时候由一个粉丝团体进行了英文本土化。

此外《宇宙骑警》是小岛和新川洋司合作的第一部作品。

小岛秀夫写道：“我想念《宇宙骑警》的现实，这大概是指他为游戏创造的宇宙。“我完成了计划、设定、故事、故事板和命令，但那是在1990年，也就是32年前。在那之后，我不得不调到另一个部门，全面生产被推迟了。”

《宇宙骑警》的开发将花费四年时间，最终游戏反映了当时日本的情况，包括关于器官捐献的公开辩论。小岛说：“太空开发和医疗场景发生了巨大变化。当时，甚至没有人想象过一家私人公司会进入太空。然而，当时的日本在配药和开方方面并没有分工。”

小岛想过游戏的续集，小岛秀夫表示：“我在想红杉回到地球(家)复仇的续集，但它从未发生过。”。托尼·雷德伍德(Tony Redwood)是游戏的主要对手，另一个高级太空警察(为了获得额外的邪恶点数，他杀死了你的前妻)，在《警察英雄》的结尾，他疯狂地大笑着跳楼自杀。在这款游戏中，地球被称为“家”，而太空殖民地则被称为“Beyond Coast”



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16733464135803.html>