

《火炬之光：无限  
》s2赛季破灭的黑帆将于本周早些时候开启  
增加了新的英雄 预告片

作为一款基于《火炬之光》宇宙的动作/RPG游戏，《火炬之光:无限》将给予玩家自由去创造一个能够补充他们喜欢的游戏风格的构建。



每个可玩的英雄都有自己的一套独特的特质，加上超过50个天赋节点，无数的词缀组合，可以用于230种传奇装备。如果这对你来说还不够定制，还有超过200种技能可供选择，让玩家能够结合和发展他们的角色构建，成为真正独特的东西。

《火炬之光:无限》的开发团队由ARPG资深开发者组成，他们的开发履历包括《暗黑破坏神》、《火炬之光》和《流放之路》。有了这些丰富的经验，该团队将受人喜爱的基于战利品的arpg机制融入其中，强调刺激的战斗，英雄发展和进程，战略内容和所有重要的乐趣因素。

多人游戏将成为《火炬之光:无限体验》中不可或缺的一部分，包括游戏内道具交易系统 and 多人游戏玩法。因此，游戏将在所有设备上交叉游戏，让玩家无论使用什么设备都可以与朋友一起享受游戏。再加上游戏发布后的内容计划(游戏邦注:该计划将包含带有赛季系统的常规新内容)，这将允许玩家获得更大的进展自由和大量新内容。

随着《火炬之光:无限》准备在2023年进行第一次重大更新，XD Games首次推出了地下城爬行者令人兴奋的新英雄Erika。她将在2023年1月12日黑帆赛季上线时加入游戏当前的可玩角色名单。不仅如此，XD还为Rehan和Moto引入了两个新的英雄特质，让游戏风格更具创意。那些在《火炬之光:无限》第二赛季之前预注册的玩家可以自动获得一捆游戏内奖励(详情如下)。

在新一季中，猎人将在无尽的虚空之海中展开一场虚张声势的探索。在这些致命的水域中潜伏着很多东西，包括《火炬之光:无限》中最大的挑战:海盗之王，虚空海之王。

动作角色扮演游戏的粉丝们将会发现很多值得期待的内容，因为黑帆赛季将会有大量的新内容和新功能可供探索。将会有更多的方法来定制和磨练你的角色构建，增加新的装备来战利品和英雄圣物物品加载槽。

以下是本月早些时候将在《火炬之光:无限》中公布的一些新黑帆亮点。

### 新英雄:猫眼Erika

艾丽卡是一名潜行者，来自伊奇部落。装备双刃，她的第一个英雄特质被称为“风潜行者”，擅长快速移动，让她在敌人之间快速穿梭，然后发出毁灭性的致命一击。

### 新英雄特性:愤怒的幽灵(Rehan)

准备好造成严重破坏吧。Rehan是第一个获得全新英雄特质的英雄。“愤怒的幽灵”可以让久经沙场的狂暴战士成为拥有祖先之魂的战士，祖先之魂会自动使用Rehan的主要技能攻击敌人并歼灭他的敌人。

### 新英雄特性:冲锋召唤(摩托)

下赛季另一个新的英雄特质是Moto的“冲锋召唤”。在他的合成部队排的掩护下，这位聪明的指挥官现在可以激活他们的自毁协议，产生致命的效果，命令他的机器人随从冲进敌人的暴徒中，几秒钟后爆炸。

### 社区活动:First Down

XD还宣布了一个新的社区活动，将让主播相互对抗，因为他们试图到达时间标记6，并尽快击败旅行者老板。这是一个互动比赛，在比赛中，主播的支持者将根据他们选择支持的主播的排名赢得奖励。为了支持流媒体，参与者只需要在《火炬之光:无限》的兑换菜单页中输入他们的专用代码。所有主播的支持者将直接收到50个先主水晶作为欢迎礼物。在活动时结束时，所有有效参与者将根据他们所选择的主播的最终位置赢得奖励。

那些对新赛季感到兴奋的人可以在这里预先注册一些游戏内的好东西。这个包包括以下内容:

Insight水晶x1

粉碎原始x200

湮灭之水x20

复活令牌x20

主要特点:

流畅，激烈的战斗-地精营地，矮人矿井，教堂广场?无论在哪里都能体验到惊心动魄的震耳欲聋的爆炸，毁灭性的角色跳跃和成群的怪物，在一些火炬光中最流畅，最流畅的战斗。

从零到英雄-每个可玩的英雄都有无限的可能性，通过利用他们的特征和你控制的角色构建来扮演英雄。结合你的战利品，技能，天赋和特点来打倒传奇的老板。

开放的角色进程-通过结合技能，天赋，特征，装备词缀，传奇装备，自由地建立你想要的英雄

战利品，战利品和更多战利品——无限的战利品，无限的耐力，没有技能冷却时间，只意味着一件事:更多的行动和更多的战利品。

寻找交易-有一些一流的设备，但它只是不适合你?在游戏市场上交易它，也许可以捡到一些更适合你的东西。

变化的季节-发布后的内容季节，所有新的内容，英雄和更多的定期到来。

交叉游戏——在PC、iOS和Android上进行游戏。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16733313455749.html>