

【TPGS2023】台北电玩展宣布APGS亚太游戏高峰会回归 连续两天报名及可免费参与

在台北国际电玩展 2023 期间举办的 APGS 亚太游戏高峰会今（10）日公开精彩议程。受限疫情搅局，实体场睽违 2 年回归，国际大厂、知名业者再次齐聚台北，揭开 2023 年初游戏界盛事。

今年 APGS 亚太游戏高峰会将于 2 月 2、3 日于南港展览馆1馆4楼401会议室回归实体开讲，今年因应数字科技趋势，续办「元宇宙趋势整合应用论坛」，邀请涵盖游戏开发、独立游戏、营运营销、区块链、元宇宙、趋势应用等领域的专业人士，从六大面向开讲。



元宇宙论坛讲师以 NVIDIA 资深经理陈易升、Ubisoft新加坡工作室技术总监 Kris Kirkpatrick 以及二度入围葛莱美奖的音乐作曲人 Austin Wintory

最受关注，两场活动皆已开放听众免费登录。

跨域讲师阵容坚强 连续两天开讲、即刻报名免费听

今年亚太游戏高峰会邀请

NVIDIA、《怒海战记》Ubisoft新加坡工作室、葛莱美奖入围音乐作曲人 Austin Wintory、网络游戏联机引擎Photon 台湾、广告业者 Moloco、稳定币发行商Circle、泥巴娱乐、新型区块链专家 Avalanche、广告数据分析公司AppsFlyer，以及入围 Indie Game Award 2023 独立游戏开发团队 BadSeed、Sinkhole Studio、LKA、艾可米游戏等业界专家担任讲师。

元宇宙趋势整合应用论坛，由台北市计算机公会（TCA）与亚洲．硅谷计划执行中心共同合作，采取对谈形式。

首场「跟上潮流 - 在元宇宙的世界中经营品牌」邀请艺高文创的创办人林羽婕担任主持人，与CoolBitX 库币科技创办人暨执行长欧仕迈、nspace 创办人暨执行长刘呈颢携手，探讨在现今数字趋势，经营并打造自身的品牌价值。

再由实境共创董事长暨总经理谢京蓓担任主持人，与小仓电子董事长暨创办人郑杰中、Speed3D启云科技董事长暨执行长丘立全、LYDSEC 来毅科技共同探讨「虚拟与现实之间的界线 - 美的新概念」。

商务区海外参展商倍数成长

同样睽违两年回归实体举办的 TGS

商务区，受惠边境解封，海外参展商以倍数成长，吸引来自 24个国家地区、超过 130 家厂商参展，包括韩国独立游戏展会 BICFestival、马来西亚数字发展局 MDEC，以及首度参与的新加坡游戏协会 SGGa、韩国游戏产业协会K-GAMES、日本独立游戏展 BitSummit 等单位，都带领当地业者组团来台参展。

国内上市柜公司包括智冠科技、弘煜科技、中华网龙、大宇信息、及多家国际知名业者，如果核数字、优必达Ubitus、日商艾鸣、台湾硕网、CloudMile、PTW、G.Round、唯晶科技等也有参与。

相关议题，如区块链、NFT、GameFi业者，亦有美国Avalanche、台湾树懒工作室、加密城市、数字火箭等参加。

现已开放产业相关人士预先登录商务参观，加速参观时间。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16733463535793.html>