

2017年北欧游戏奖获奖名单 《INSIDE》荣获年度北欧游戏奖

酷蛙将为大家带来2017年北欧游戏奖获奖名单，《INSIDE》荣获年度北欧游戏奖。5月18日，Nordic Game在瑞典马尔默举行的NG17上颁发了第十一届年度北欧游戏奖。今年的北欧游戏奖由乌得勒支国际喜剧节授予的“世界上最伟大的极客喜剧演员”之称的尼尔斯福斯伯格主持。Nils颁发了八个类别的奖品，并在 Slagthuset 会场的主礼堂 Unreal Theatre 为观众带来了欢乐。感兴趣的小伙伴们一起来看看吧，希望能够帮助到大家。



2017 年最佳音频：INSIDE、Playdead（丹麦）

评审团的动机：如果没有精湛的音景，这场美丽的噩梦根本不可能发生。它有质感和重量，即使它潜伏在阴影中。它流过这个世界，带着一个永远存在的、水晶般清晰和令人不安的目的。

2017 年度最佳娱乐奖：Clapper、Bridgeside Interactive（SE）

评审团的动机：聪明、有创意和有趣的想法往往最终会成为新奇事物。但有时它们会触动我们的灵魂。这款奇妙的游戏以最纯粹的形式进行游戏，并为每个人创造了真正有趣的游戏体验。

2017 最佳新作：GoNNER，Art in Heart（SE）

评审团的动机：创造令人惊奇的东西的愿景是容易的部分。凭借经验丰富的老将的信心和技能，这场华丽的首秀接踵而至。新鲜的视觉效果、梦幻般的声音和卓越的机制汇集在一个完整的、不可抗拒的包中。

2017 年最佳技术：《杀手》、《IO Interactive》（丹麦）

陪审团的动机：“我想知道我是否可以做到这一点？”
玩家问。这个游戏回答“是的，你可以。”我们被邀请进入充满不可抗拒机会的难以置信的复杂世界。有一百万件事可能会出错，让我们不得不与技术限制作斗争。相反，一切都运行得很漂亮。这来自世界一流的技能。但这感觉就像魔术。

2017 年最佳游戏设计：INSIDE、Playdead（丹麦）

陪审团的动机：为了在这个世界上生存，你需要通过致命的陷阱和敌对的敌人进行试验和推论。没有教程，没有“按 X 跳转”的提示，也没有指南。你的智慧是你唯一的工具，但你可以从周围的世界中找到你需要的所有信息。这种成熟而强大的成就感堪称游戏中的大师班。

2017 年最佳艺术奖：INSIDE，Playdead（丹麦）

陪审团的动机：从这个游戏中选择一个场景，任何场景。你可以把它装裱起来，挂在墙上，并自豪地称之为艺术。然而，真正的艺术来自于体验在你眼前栩栩如生的险恶之美，包裹在强烈的黑色阴影中。它简直让我们喘不过气来。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16733311855727.html>