

台湾制作单机游戏《霸剑霄云录》全新截图公开

剧情

贯彻作为RPG真正灵魂所在的剧情，《霸剑霄云录》的剧情脚本由《幽城幻剑录》主策划叶明璋先生花费大量时间与心力设计撰写，以用心编撰的流畅剧情及精雕细琢的四十万字文字对白，为玩家娓娓道来一段上天下地、引人入胜的动人传奇故事。



复杂而环环相扣的剧情贯穿千年时光，从武林至尊到傲世霸者，从遗仙妖魔到各派掌门，揉合玄幻与武侠的九十余名角色在CV们的演绎下编织出一个宏大的故事。

此外，游戏中还手工编排了近四百段剧情演出，每一帧都由创作者精心编排，玩家将在游戏中体验到角色之间的牵连纠葛。



战斗

游戏对半实时战斗模式进行了诸多改良，不再读入额外场景而原地进入战斗的设计让战斗的进行更无窒碍，以3D视角呈现的战斗模式与运镜演出，在视觉与内涵上完美演绎双方你来我往、生死相拼的激烈战斗，让玩家拥神兵妙器、绝技咒术与阵略之利，在一场场艰难的战斗中享受运筹帷幄、克敌致胜的乐趣。



采用半实时战斗模式，原地进入战斗无需读取额外场景。游戏背景设定在北宋初年，制作组打造了精致且充满幻想的场景。

世界

冒险世界的呈现是RPG的骨肉，《霸剑霄云录》主创团队面对3D引擎与技术资源的限制，仍在历史考据与成像质量上尽力投入，期以精美的3D场景来重现北宋初年精致而又独特的城镇人文风情。



以广大的中原地图做为游戏的舞台，玩家将跟随主线剧情发现一个个精致且充满幻想的场景，除了精美重现的古代风情城镇之外，主角们足迹所到之处，也不乏各种穷尽幻想之能事、位在天上地下高山深潭的各种秘窟奇所，除了更增添冒险场景的丰富多样之外，也需要你亲自四处探索、细心观察，破解机关谜题来寻找通过之道。

操作

《霸剑霄云录》将同时支持键鼠和XBOX手柄操作。冒险之外的游戏操作集中在主接口中，玩家可以轻松的经由数个页面全盘掌握角色们的状态，设定装备、使用道具、调整战斗时使用的队形以及兵法策略，而在客栈休息时更可使用奇妙的炼化机能来寻找万物之理。



2022年9月《霸剑霄云录》获得了游戏版号。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16734154785869.html>