

《Aces & Adventures》发售日决定 活用扑克牌型展开高策略性回合对战

Yogscast Games宣布，预定自欧美时间2月23日起，在PC Steam上推出由Triple.B.Titles开发的《Aces & Adventures》登场，Steam版预定将会支持繁体中文等多种语系。另外目前本作也有推出Playtest测试，时间到1月17日为止，玩家可以趁现在先来参与测试抢先体验。



本作为过去曾推出SF射击RPG《Ring Runner:Flight of the Sages》与Roguelike RPG《Popup Dungeon》等人气作的美国三人独立开发团队Triple.B.Titles制作，以玩家们熟悉的扑克来进行对战的牌组构成型RPG游戏。在游戏中，将会以一个基于北欧与中东神话为主题设计的幻想世界作为舞台，玩家将为了拯救遭到邪恶力量侵蚀的生命之树「Cardr

asil」来展开冒险。



在游戏中，玩家们除了可以透过插画与文字交叉穿插的演出方式来进行故事发展外，随着玩家的选择不同，也将会使得故事产生不同的改变。而在战斗时，将会以玩家手上的技能卡与五张扑克牌来进行，玩家可以透过五张扑克牌组成的牌型（如葫芦、铁支、三条、一对、顺、同花顺等等）来增加攻击次数进行战斗，并透过攻击 / 防御回合的交叉进行来进行攻防对战。



而既然是RPG游戏，当然少不了战斗升级的角色养成要素。当角色升级时，将可以获得各种特殊能力，来让战况朝向对我方有利的方向进行。同时在游戏上市时，将会先提供五名角色让玩家们选择使用，每个角色也会有各自不同的特殊能力，因此就算反复游玩也能有不同的乐趣与体验。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16734157235906.html>