

## 《无畏契约》新地图「莲华古城」 节庆x猫咪x异星霸主造型与玩家共度假期

RIOT GAMES旗下PC平台第一人称射击游戏《无畏契约》，于台湾时间今（11）日更新游戏内容至全新第六幕「启示幕」的第一章。在去年10月份推出印度籍特务「哈泊」后，在此章节中，也将迎来继「深海遗珠」后的第九张全新地图—地处印度的「莲华古城」。「莲华古城」位于奥米伽地球上的印度西高止山脉，建筑与景观设计启发自印度传统阶梯井、石窟建筑以及达罗毗荼的庙宇结构，在地图机制中更加入了全新的环境机制，增添战术与移动上的弹性与自由度。



而此次更新也将同步推出新章节战斗路条，其中的枪支造型、吊饰与涂鸦呼应了世界各地举行的节庆活动，包含新年、情人节以及农历春节等，其中「九命灵猫」的特殊枪支造型，能让整队特务都化身为可爱的猫咪。而「异星霸主」系列造型的主题则是神秘莫测、敌友难辨的外星科

技霸权武器，此种高端科技完全超乎人类的想像，过往的持有者运用此所向披靡的科技武力征讨了无数星系，成就了星际间的传说。游戏内容详细信息与细节，请至官方站点与脸书粉丝团追踪了解。

《无畏契约》更新至全新第六幕「启示幕」第一章，同时也预告了全新地图「莲华古城」的诞生。与近期推出的新特务「哈泊」相同，此次的新地图拥有着强烈的印度古文明色彩，除了地理环境设定在印度的西高止山脉外，该建筑中的所有设计元素与灵感，皆源自印度阶梯井、石窟建筑以及达罗毗荼的庙宇结构，包括巴达米石窟神庙、埃洛拉石窟以及女王的阶台水井等。

该地图的开发设计主管Brian Yam透露「我们想要探索的主题是壮阔的冒险、失传的古老谜团，以及不可考的古代建筑，而《印第安那琼斯》正是我们的灵感来源之一。」在游玩设计上「莲华古城」与「遗落境地」地图同样拥有三处据点，此外更加上了全新的机关「旋转门」、「可破坏的门与墙面」与「无声的高低差」，这意味着这将是一张极具战术弹性与高度移动自由的地图。



《无畏契约》在此次的更新中，也推出了该章节的全新战斗路条与枪支

造型。此次的更新期间恰巧适逢农历春节，除了将有应景的春节氛围涂鸦及吊饰外，设计团队更增加了全新的趣味设计元素，如能让特务猫化的「九命灵猫」系列造型，还有「愛與和平」、「一箭双心」以及「爱如闪电」等涂鸦及吊饰来增添满满的节日欢乐感受。



除此之外，此次改版的重点系列造型「异星霸主」，则展现出来自未知外星种族的高端科技。美术设计总监Stefan Jevremovic表示「我们想要打

造看起来非常先进，先进到人类可能无法驾驭的武器，造型简洁利落但又不失凶狠，先进但又充满了威胁性。」玩家持有这款武器，就似乎拥有了在眨眼间让敌人灰飞烟灭的强大实力。详细路条内容与其他细节可至官方站点与脸书粉丝团追踪了解。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/1673415555882.html>