

估计销售额约383.25亿人民币 英国2022年最大的家庭娱乐 那就是“游戏”！

英国数字娱乐行业团体Digital Entertainment and Retail根据Association(以下简称ERA)的年度报告，2022年英国最大的家庭娱乐产业将是游戏。



据外媒GamesIndustry.biz报道，去年英国家庭娱乐市场规模为111亿英镑，其中46.6亿英镑，约占42%都是游戏市场所创造，并且比去年增加了2.3%。另外，其中约90%，41亿7000万英镑是数字销售额，实体硬件软件的销售额比前一年下降了4.5%，可以看出市场的数字化正在进一步加强。另外，这次的报告书是面向3月预定的ERA年鉴的暂定数值。

在与其他部门的比较中，虽然在规模上是最大的行业，但增长率却低于

影像行业和音乐行业。ERA的首席执行官Kim Bayley说：“游戏依然是娱乐市场前所未有的领导者。虽然增长率比其他部门低，但是规模巨大，作为创新和给人们带来的兴奋感持续牵引着整个娱乐行业。”

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16734423435926.html>