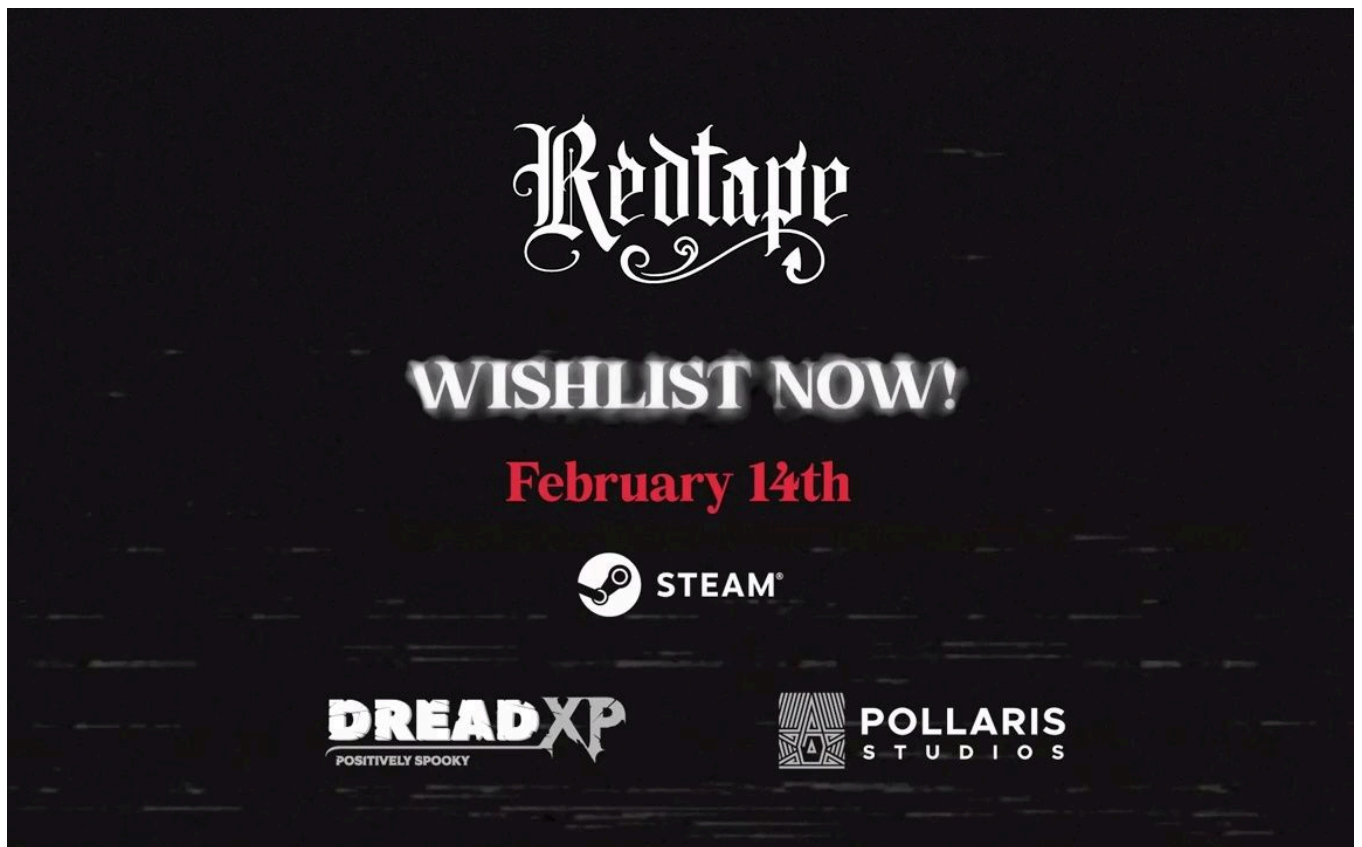


《Red Tape》一款独立恐怖游戏 让你通过地狱的公司的恐怖冒险 预告片

《Red Tape》是一款黑色喜剧恐怖游戏，灵感来自但丁的《神曲》，讲述了一个天使由于文件错误而被“转移”到地狱公司的故事。



Red Tape借用了这个习语，并将其翻译成一个完整的官僚模拟器，讲述了一个被困在地狱深处的堕落天使寻求重返天堂的方法。

这取决于玩家如何解决“人力资源问题”，即Hell Incorporated的首席执行官the Devil。

欢迎来到地狱公司。

作为一个因文书工作失误而被困在地狱的天使，《Red Tape》的玩家将探索地狱公司的九个圈子，以解决这个严重的文件错误。他们必须跑、跳、排队，亲身体验可怕的企业文化带来的所有刺激和束缚。地狱般的官僚程序等待着，因为各种各样的恶魔和地狱之子决心用他们琐碎的废话，合并的自我和虐待狂的要求使事情进一步复杂化。玩家将不得不在战斗中削减繁文缛节，以恢复天堂与地狱之间的平衡。

通过等级攀登，帮助解决所有9个地狱圈的问题。

DreadXP的制作主管Ted Hentschke说道：“我们创建DreadXP的初衷是为了支持那些具有幽灵倾向的独立游戏开发者，所以当我们在巴西的Polaris Studios遇到他们时，我们便发现了突显这支小型但极具才华的团队的绝佳机会。” polaris Studios是我们打算用发行资源支持的众多小型独立游戏公司中的第一家，并将其介绍给尽可能多的用户。”

关键特性

一个完全实现的企业地狱

九个地狱圈被划分为熟悉的公司部门，分为3个部分：

LIMBO -接收

欲望-人力资源

暴食-自助餐厅

贪婪-会计

异端-营销

欺诈-法律

暴力-规划

背叛-管理

形形色色的人物

Red Tape将于2023年2月14日登陆PC (Steam)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16734962186022.html>