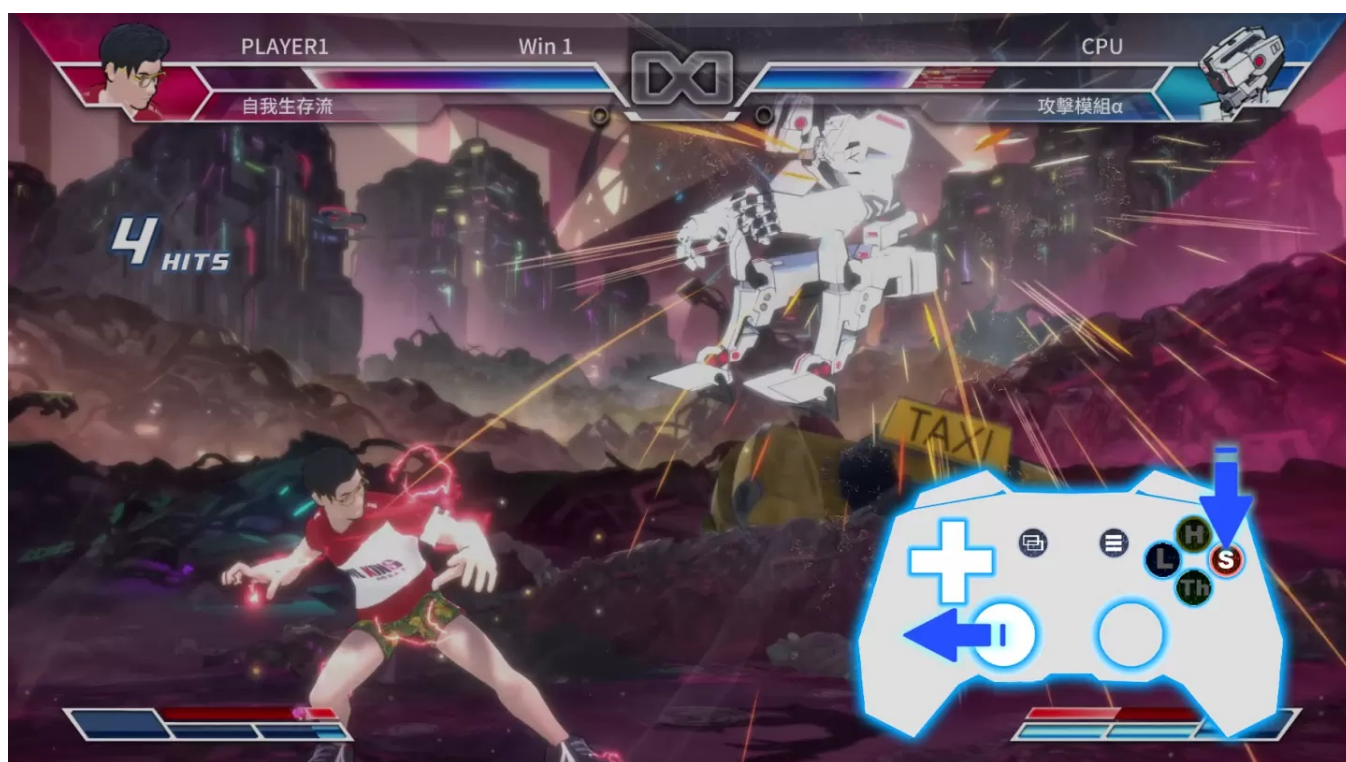


未来风机器人格斗《钢铁之斗：无限战士》现登上PS / Switch平台

由台湾团队「数位卡夫特」在2022年7月所推出的机械风对战格斗新作《钢铁之斗》，自发售以来皆有持续对于游戏平衡做调整及新增角色、新增游玩模式，于今（12）日宣布正式登上了PS与Nintendo Switch平台。



《钢铁之斗》是以先进人工智慧机器人「STEEL」作为主要战斗角色，玩家可以自由切换基本战斗风格及装配游戏中获得的身体零件、招式芯片...等等，组合出属于自己特色风格的格斗角色。



除了发售时预设的40余套机甲外，PC版本陆续推出的像是与台湾电竞选手ET、石油王、Yoro合作的联名角色，钢铁如来、金属救世主、及节庆的特殊角色...等等，也一并收录在此次的两个平台当中。



数位卡夫特目前为止推出过如《众神之斗》、《动物之斗》等格斗游戏，此次团队依然秉持着希望让更多的玩家享受到格斗游戏的魅力，而将出招的方式做了适当的简化。但也可以利用EX技与此次首创的OVERDRIVE（过载）系统，让格斗游戏的老玩家们也能够游玩到更进阶的游戏体验。

团队表示，日后将会有持续推出免费DLC的计划，最近的一次便是即将来临的农历春节，还请玩家们敬请期待

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16735099936125.html>