

《Garden In!》获得PC发布日期

Garden In!从一个房间开始，你的任务是按照你的喜好来装饰。你的房间基本上就是一个完美的小沙盒，你可以在里面移动家具，粉刷环境，最重要的是:种植植物。很多植物。



首先，你有一些种子，你可以把它们种在土壤里，水里，石头里，你有几个花盆可以选择。但随着你的进步，将不同的种子组合起来，尝试不同的生长条件，你的种子库会越来越大，直到你成为世界上最先进的园艺家。你还可以通过进一步玩游戏来解锁新的房间和区域。

花园!是我们现在生活中都需要的——放松和美丽，没有外界的担忧和压力。

“ 我们喜欢植物，但我们的团队不太擅长让它们存活。这就是为什么我们在Garden In上如此努力!为了给每个人创造一个有趣而轻松的体验。现在我可以这样说我们在照顾我们的绿色朋友方面做得更好了一点。开发公司Dramatic Iceberg的游戏设计师Tommaso Verden说道。

主要特点:

在花园里种植物很容易!选择一个花盆，在里面放一些土，最后种上一粒种子。旅程可以开始了!每一种植物都是独特的，有不同的需求。他们需要的是时间、爱和关心——他们会变得强壮美丽。

结合种子得到新的!:把两颗种子放在杂交盆里，看看爱的力量是如何创造出新的花蕾的!尝试并发现所有不同的组合来完成你的植物标本馆。

装饰你的房子!:你可以随意使用这些幼苗，按照自己的喜好安排环境，就像在自己家里一样。除了园艺，还可以通过改变颜色和背景来定制房间;让自己处于一种情绪中。

Garden In!将于2023年1月26日登陆PC (Steam)，随后是任天堂Switch。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16734959785984.html>